

キャラクター名
コルネ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による疎隔。泣き叫び、怒り、呪い、やがて静めて。それはきっと今も変わらぬことで、これからもきっと、きっとと希望なんてあるわけがない。
秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい、とても取っつかない、知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなたは自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミライ		3 ①②③④⑤	
エル・アウル		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見ながら、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		リフレックス		オート			1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に暴走したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		アクセサリ(リボン)		オート			破壊で狂気点に+1。バトルパート終了時に任意の狂気点-1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		赤い花		オート			