キャラクター名	プレイヤー名
風鈴	

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：	11		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
芸術道具	
コネ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
人造の者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：プラント	5							
効果：								
活性の霧	4							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
コンセントレイト:ハヌマーン	2							
効果：								
風の渡し手	4	3						
効果：								
シルフの詩	1							
効果：								
風の支配者	★							
効果：								
ウサギの耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション:フルスクラッチ、消費経験点+24(内4点EE)
使用：基本ルルブ1・2、上級、UG、EA、LM、HR、BC、IA

シンドローム:エン×ハヌ+ソラ
ワークス:レネビB
能力値:1521
技能:芸術(任意)0→11LV、調達0→2LV
Ｄロイス:人造の者(REC:都築京香)
エフェクト:
《ヒューマンズネイバー》LV1(自動)
《オリジン：プラント》LV5(20)
《活性の霧》LV4(30)
《コンセントレイト:ハヌマーン》LV2(20)
《風の渡し手》LV4(30)
《シルフの詩》LV1(15)
イージーエフェクト:
《ウサギの耳》
《風の支配者》
アイテム:
ワンオブミューズ(10)
芸術道具(財2)
コネ:任意(財1)