

キャラクター名 クルムオン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	460				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
4	器用度	8			12	2	フェンサー	5		
	敏捷度	10			14	2	プリースト/キルヒア	4		
8	筋力	7			15	2	セージ	3		
	生命力	7	1		16	2				
9	知力	10			19	3				
	精神力	9	2		20	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
魔力撃	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾			必要			
			ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			7	0	3
盾	ラウンドシールド			8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー		合計値	7	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加		ダメージ														
						ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
フリッサ	1H	8	1	2d+ 8	9	9	13															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○○
陽光の魔符+1	○○○○○
陽光の魔符+2	○○○○○
月光の魔符+1	○○○○○
月光の魔符+2	○○○○○
魔晶石5点x4	○○○○○

アウエイクンパーション				
	○○○○○			
	○○○○○			
	○○○○○			
	○○○○○			
	○○○○○			
所持金	0	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 7	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
【性格】 一人称：僕 二人称：君、あなた 三人称：～さん	チェック ○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑱ ○○○○⑳ ○○○○㉑ ○○○○㉒ ○○○○㉓
やや内気な性格であり、表立って動くべきなのは自分のような継承3位の人間ではないと思っている。それもあってか、あまり軍に対してはコネクションを持っておらず、教会を通して民草の理解と貴族達の抑制へと務めていこうと思っている。	
その為か、今回の旅に対しては知見を広げていく為のものと思っており、そうして上げた知見によって次期国王の暴走を止められるような人間と成長したいと望んでいる。そうした望み故に、彼はより良いものを、より長く、民草が助かっていくものを選択していくのだろう。例えそれが望まぬ王道であったとしても。	
しかし、若さからが彼はまだ知らないのだ。王位継承者が継承争いに負ける。その意味を。	