

キャラクター名
ウェイド・ウィルソン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	傭兵
オプション		年齢	70代	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀1本目	白兵	1r+3	3	5		
日本刀2本目	白兵	1r+3	3	5		
		0				
1+2+3+4	白兵	7r-2	6	10		C値-2 侵蝕値+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人	P	N		
スパイダーマン	P 尊敬	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
コントロール	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: [精神]で判定								
コンバットシステム	1	3	Xジャー/リアクション	-	-	白兵	-	
効果: ダイス+[LV+1]個								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 2刀流 達成値-[5-LV](最大0)								
天性のひらめき	2	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 全判定 C値-LV(下限値7) 戦闘中×								
戦局判断	2	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 行動値+[LV×3] 自分×								
時間凍結	1	5	インシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: Xインパクトを行なう HP-20 シリ1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 自動成功× 判定を失敗に シリ1回								
インスピレーション	2	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 第4の壁を超える GMに質問 シリLV回								
完全演技	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 今回はヒロインに化けちゃおうかなあ。								
ディメンジョンゲート	1	3	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: ウェポンの時に手に入れた能力。都合よく都合のいい場所に現れる。								
効果:								
効果:								