キャラクター名: ポルポラ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	自己再生(ファンギーメリア)戦闘終了で自身のHPを1d6回復する。「移動(戦闘)」以外のバトラウンドの間、行動判定に-2のペナルティ修正を受ける。加護3「祭祀(巫)」で戦闘開始として扱う。1日1回使用可。	
生まれ	野伏	性別	女	年齢 21
冒険者Lv	5	経歴	監禁されたことがある	
経験点	330		育ての親に拾われた	
			恐怖に打ち勝つため	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	8	筋力	6	4		18 + 2	3
		生命力	13			21	3
心	12	知力	5	2		19	3
		精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	1		
レンジャー	4		
セージ	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8533 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

あなたがあなたに気づく表：かつて成した偉大なことは？→頭のキノコが食べられるキノコであり、空腹で倒れた人を助けた事がある。
○ムラサキホウキタケがモチーフ（下剤効果がありキュウリやラディッシュみたいな味がするキノコ）
○普段は無口で敬語。よく、ですだわ口調になったりする。（主に戦闘中とその後）
○酒は飲めるけど注ぐ方が好き（おもてなし好き）。
※無口で、もてなすのが好きなのは森でひっそりと暮らしているファンギーメリア種の特徴でもある。
○楽しそうにワイワイしてる仲間達をニコニコして見守っているタイプ。
○戦闘の際、死は救済なとこある。
（痛いのが長引くのは苦しくて可哀想だからなるべく早く、一撃で倒そうとする。恐らく過去に攫われた時に同じ様な境遇の子達が可哀想な目にあっている光景を目の当たりにしたり、自らも苦しい経験をした為だろう）
○種族上寝ない。
○あまり世間を知らない為、知らない言葉があったりすると内心ワクワクしている。（好奇心旺盛）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟