キャラクター名
那須 癒兎矢

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	7	12	10	10	10	8
ボーナス	3	2	4	3	3	3	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	4	4	4	2

HP	44
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	4	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	3	4	12	4	4	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
仮面	
ファインアロー*10	

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 115	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 【HP】4D+CL*3回復								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								
クイックエイド	1		マイナー		自身	自動	S1	
効果： 【HP】CL*10回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	S1	
効果： ヒールをイニシアチブで使用								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	S1	
効果： ダメ0に変更								
アローシャワー	2		メジャー	武器	範囲(SL*2)	命中		
効果： クリティカル:DR増加								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								