

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	2		18	3
敏捷度	8	2		19	3
筋力	11	2		24	4
生命力	6	2		19	3
知力	5	1		12	2
精神力	7	0		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ミラージュデイズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			必要回避力	必要防護点	
		筋力	回避力	防護点			
鎧			1	1	0		
盾			1	1	0		
ポイントガード							
バックラー							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1		
回避技能		バトルダンサー			合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
引き戻せるシートライデント	1H投	16		2d+ 0	10	1	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	0	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)			
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□	
保存食 (お徳用)	○□□○□□		○□□○□□	
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□	
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード白 : Ax5	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
アビスシャード獲得数x3	○□□○□□		○□□○□□	
└残りの数x3	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
使用済みアイテム	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	

所持金	12040	G	預金・借金	G
-----	-------	---	-------	---

名誉アイテム	点数
流派	
【鋳王ナイネルガの伝承】	50
《鋭利投擲の法・引》	20
└《鋭利投擲の法・上》	
└└《鋭利投擲の法・満》	
《船上鋳打ちの法》	20
《鋳兵采配の法》	
シートライデント購入	30
引き戻しの綱 購入	20
名誉点 所持 10 /合計	150