キャラクター名
ナサニエル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	3			21	3
		敏捷度	1			19	3
体	6	筋力	11			17 + 1	3
		生命力	10			16	2
心	3	知力	7			10	1
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	5

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	矢筒	12本まで収納可
足		
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

その他メモ

ナサニエル:神の贈り物

居心地のいい場所を探して旅をしているうちに、ヒスイ村にたどり着いたシャドウー族の生まれ。
ヒスイ村では、山に出る動物たちを狩って、それを捌いて売ったり、料理して炭鉱夫たちにもてなすお店なんかを経営して暮らしていた。
村に恩を感じているので、いつか恩返ししたいと思っている。
今回、ヒスイが冒険者になるために仲間集めをしていると聞いたので、名乗りをあげた。
自分の弓の腕に実力を持っていて、強さに自信を持っている。ファイターとかグラップラーとかの強いやつは好き。
目立たないのをいいことに、めちゃくちゃ前線に出る。
魔法が嫌いで、特にマギテックシューターで銃使ってるやつが大嫌い。
サニーって呼ばれるのも嫌い。呼ばれたら怒る。
ヒスイ:魔法は嫌いだけど、常連客のドワーフたちが神を信仰していて、神様からもらった恩寵で魔法が使えるみたいな話を聞いていてなんと

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナサニエル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
水袋	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
布	○□□○□□
徹甲矢12	○□□○□□
救命草	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 2 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0