

キャラクター名
清水 依季

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	39%
出自	片親家庭	経験	喪失	邂逅	師匠：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイススライダー	白兵	4r+5	1	5		装備中、氷の回廊使用時のメイプロダイス+2、攻撃+5
白熱:アイスブレイク (100下)	白兵	13r+5	4	30		それはそれとして拳で殴る。 13 (10)
白熱:アイスブレイク (100)	白兵	14r+5	4	36		同上 リミリ無しバリクラLV回 装甲ガード無視 19 (16)
ゼロリミット・アイスバトン (100)	白兵	14r+5	4	36		↑全乗せリミリ 27 (24) 全力2R43? 3R53+α(インスピ)?

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アイススライダー (IA92)	
ウェポンケース (ローラーシューズ)	
思い出の一品：四葉のクローバー	
ブランケット⇒指定:思い出の一品	
メモリー:「花火大会の約束」 懐旧/◎未練	
コネ：噂好きの友人	
コネ：玉野椿《REC》	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アブソリュート・ゼロP		N		
六郷 美月	P なんていうか……	N◎：喪失感		
母親	P 親愛	N◎悔悟		
(取得予定) 玉野椿 (REC) :師匠	P◎強すぎ	N強すぎ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	3	メジャー					
効果：	《サラマンダー》 Dの効果でコンセの侵蝕+1							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変化 (攻撃力「LV×3」+4) G値4 形状は指先空きの黒いレザー手袋。しばれる～							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動、その際の移動距離+LV×2							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					
効果：	技能：肉体。組み合わせた【肉体】ダイス+ (LV×1) +1 HP消費3!							
煉獄魔神	3	3	メジャー			対決	リミット	
効果：	《リミット：炎神の怒り》攻撃力+ (LV×3) 炎神の怒りのHP消費無効化							
バリアクラッカー (原初の白)	1	6	メジャー	武器		対決	80	
効果：	装甲無視・ガード不可 (カバーリングでも同様)。シナLV回							
リミットリリース (原初の黒)	1	8	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	判定直前に使用 C値-1 (下限5) シナ1							
インスピレーション (原初の赤)	1	3	メジャー	至近	自身	自動	GM様	
効果：	GMIに直接疑問点を質問できる。回答は拒否可能。拒否された場合、使用回数は消費されない。組み合わせ不可。シナLV回							
氷の理	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：	温度を極低温に。手を触れた物体を冷やす。ダメージは発生しない。必要ならRCの判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

姓名：清水 依季 (しみず いつき) ♂ 17歳。
UGNイリーガル。サラマンダー/ウロボロスの氷使い。C.N:『アイスブレイカー』。いつ誰が付けたんだよ……まあ、わかりやすくいいけど。
出自：「片親家庭」だが、生まれた時からそうだったわけではない。とりま、今は母と二人暮らし。
小さい頃、六郷美月という女の子とよく遊んでいて、互いに「みーちゃん」「いーちゃん」(僕男の子だよ……?)と呼び合うほど仲の良い幼馴染だった。何年
も前に彼女から貰った四葉のクローバーを、高校生となった今でも氷の押し花にして生徒手帳等に挟んで持ち歩いているほど。ここだけを知られたら首を傾げら
れそうなものだが、まあ、知られる由もなし。
……ある日「みーちゃん」は、依季の目の前で突然姿を消した。ほんの一瞬の炎とともに、跡形もなく。
続けて彼女の両親が焼死……。何もわからず、喪失感の中でただ呆然自失とする依季。オーヴァードであることも発覚し、過ごしていた日常が、天地がひっくり
返るがごとく崩れていく。その中で、唯一残っていたのが、彼女がくれた四葉のクローバー……そして、彼女とした花火大会の約束だった。
時は流れる。塞ぎ込んでいた時期はほんの僅か、だがその間の出来事はばっさりカット。今は、学校は学校で普通に楽しみながら(理系クラスの科目に殺されか
けているが)、努力を重ねて勝ち取ったイリーガル認定での活動もしつつ、母子家庭で厳しい大学費用を賄うために頑張っている。結構器用なもので、「は～、
しんど」くらいで普通にこなしている。まあ流石に帰宅部。……しかし、環境の変化が、件の事件を忘れさせたわけではない。むしろ、常にその影がついて回っ
ていた。消える直前、彼女が口にしていた「火の悪魔」。炎に攫われた彼女、焼死事件と、覚醒した「氷」という自らの性質。——レネグイド絡みを疑わない方
がおかしい。それ方面の資料室などで研究者に話を聞いたり、いつか必要になるかもしれない「強さ」に備えて日々の鍛錬……そして、頼み込んで承諾をいた
だいた日本支部のチルドレン教官ツバキングに定期的にしばかれに行ったりと、アホほど忙しい。だが、それも一重に、心残りが永遠となることがないよう、そし
て、もう一度あの笑顔が見られるよう、手を伸ばし、限りを尽くし続けている……ただそれだけのことである。
なんか暗い感じ (PC1だし……) になっちゃった。立ち絵のとおりどこか中性的な童顔。「いーちゃん」呼びも、特に昔はそう不自然でもなかったのかも。無邪
気で恥ずしがり屋な純朴少年、「いーちゃん」も今では普通の高校生。わりあいラフな感もあり、目立ちたがりではないにしろ、ツッコミもボケもそこそに対応
。174cm、65kgの、わりと細マッチョ体型。伊達にしごかれちゃいないぜ! (着やせするタイプ??)。戦闘では、靴の裏、ローラーシューズがアイズブ
レードに変化、地面を蹴りだし、やがて大気の水分子に乗りかかり、氷の美しい軌跡を描いて飛翔(エウレカ履勢は「トラパー」とかりフボードを思い出しても
る)……或いは急降下など、敵を翻弄しつつ、一気に懐に入り込み、氷結の掌を打ち込んで“ブレイク”。この前女子のイリーガルだかチルドレンに「変な戦い
方」って言われた。俺もそう思う。あとさ、俺急に苦手科目で100点近く取るときあるんだけど、なにこれ? 逆にこわ……。