□キャラクター名 □ プレイヤー名									1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ				
清水 依季							г	フーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-							
									効果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化						
  シンドロ-	- /\					フーク	ス 高校生		カウ	<b>デァー</b>	高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	_	ワロホロス				<b>/</b> — #∠		17		- Dul	男		効果:					コスト分の	HPで復活		_	
オプショナ	トル					年齢	,			捌	77		1 <b></b>	ンセントレイト	3	3	メジャー					
覚醒		特	犠牲	衝重			飢蝕	飢餓		食率	39	39 %	効果:	++			<b>≪サラマンダ</b> 、	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			+1	
出自		片到	見家庭	庭 経魁				喪失		fi fi	新房 ·	玉野椿		白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動	1 45 74	1 1540 7
		7175	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		I-LIIIX						11712		効果:			擎刀 ILV / │ <b>/</b> 1	×3」+4)	-			レサー手袋 	。 しほれる~ 
	基	本値	ワーク	スポー	ナス	成	長(代	修正	能力値	HF	Р	31	]     効果:	氷の回廊	1	I	│ <b>マイナー</b> Ř行状態で戦闘	至近		自動	Y 2	
肉体		3	1		)				4	行動	値	5		 炎神の怒り	3		X 57 - / U 7 / D 5 3 1	1	ファティン (を多り)		1	
感覚		1	0	(	)				1	(非装值	備時)	5	効果:	火作の心力			<u> </u>		 ダイフ+ (I	/×1) +		3 1
精神		3	0						3	戦闘和		10	MJ.K. 1	煉獄魔神	T 3	3	メジャー	LPSH1.			リミット	
社会		1	0		)				1	全力	移動	20	]	7/17/17/E   T			<u>」ハンド</u> 炎神の怒り》攻	 ∇撃カ+(I	⊥ LV×3) ∜			 無効化
	为体		感覚		t			精神			社会				T 1	6	メジャー	武器		対決	80	
技能	SL	修正	技			修正	技能	SL	修正	技能	SL	- 修正	効果:	2 2 7 7 (33-133-1-17)		 装甲無	ユーニー :視・ガード不ī		 -リングでも		シナLV回	
白兵	6			撃			RC	2		交渉			リミット	・リリース(原初の黒)	1	8	オート	至近	自身	自動	100	
回避	1		知	覚	1		意志	1	2	調達	1		効果:		_	1	判定直前に使	用 C値ー	· 1 (下限5	シナ	1	
運転:			芸術:				知識:		r	青報: 噂詞	話 1		インスピ	レーション(原初の赤)	1	3	メジャー	至近	自身	自動	GM様	
運転:			芸術:				知識:		竹	青報:UG	iN 1		効果:	GMに直接疑問点を質	質問でき	きる。回答	は拒否可能。拮				費されない	。組み合わせ不可。シナLV回
運転:			芸術:				知識:		竹	青報:				氷の理	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
運転:			芸術:				知識:		†	青報:			効果:	温月	度を極値	低温に。手	を触れた物体を	を冷やす。	ダメージは	発生しな	い。必要な	SRCの判定
運転:			芸術:				知識:		竹	青報:			]									
武器·	コン	ボ	能力命中値(		G値	攻雪	全力 射程	カー射程		メモ	E		効果:			1		1			1	
アイスス			白兵						氷の回廊使用													
白熱:アイスブレイク(		100下)	白兵	13r+5	4	3	0	それは	それとし	て拳で殴る	る。 1	3 (10)	効果:			1						
白熱:アイスブレイ!		(100)	白兵	14r+5		3	6	同上 リミ	リ無しバリク	「リクラLV回 装甲ガード無視 19 (16)			) 効果:									
ゼロリミット・ア	パスバーン	ソ (100)	白兵 14r+5		4	3	6	↑全乗せリミリ 27			(24) 全力2R43? 3R53+α(インスピ)?								T			
Ri	 5具		価格	装甲	回避	<b>主</b> 行	新			メモ			効果:									
17/	J 775		ІШТЫ	22.1.	口足	. 13	3/3															
														く 依季(しみず いつき) -ガル。サラマンダー/ウ[			C.N:『アイスブ	`レイカー』.	。いつ誰が付	けたんだよ	:······まあ、オ	つかりやすくていいけど。
												0	出自:「片親家庭」だが、生まれた時からそうだったわけではない。とりま、今は母と二人暮らし。 小さい頃、六郷美月という女の子とよく遊んでいて、互いに「みーちゃん」「いーちゃん」(僕男の子だよ?)と呼び合うほど仲の良い幼馴染だった。何年									
<u> </u>													も前に彼女から貰った四葉のクローバーを、高校生となった今でも氷の押し花にして生徒手帳等に挟んで持ち歩いているほど。ここだけを知られたら首を傾げられそうなものだが、まあ、知られる由もなし。									
アイススライダー (IA92) ロイス ローニー マング・フィー ロイス											\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	┃ちスロ「ユーちゅん」は、体系の日の前方の残次を消した。ほんの一冊の火とともに、味取もなく										
ウェポンケース (ローラーシューズ)     対象     感情(pos) 感情(neg) タイ 消費       思い出の一品: 四葉のクローバー     アブソリュート・ゼロ P     N											タスド	続けて彼女の両親が焼死。何もわからず、喪失感の中でただ呆然自失とする依季。オーヴァードであることも発覚し、過ごしていた日常が、天地がひっくり 返るがごとく崩れていく。その中で、唯一残っていたのが、彼女がくれた四葉のクローバーそして、彼女とした花火大会の約束だった。										
プランケット⇒指定:思い出の一品											成	時は流れる。塞ぎ込んでいた時期はほんの僅か、だがその間の出来事はばっさりカット。今は、学校は学校で普通に楽しみながら(理系クラスの科目に殺されかけているが)、努力を重ねて勝ち取ったイリーガル認定での活動もしつつ、母子家庭で厳しい大学費用を賄うために頑張っている。結構器用なもので、「は~、										
1   1   1   1   1   1   1   1   1   1									しんど」くらいで普通にこなしている。まあ流石に帰宅部。しかし、環境の変化が、件の事件を忘れさせたわけではない。むしろ、常にその影がついて回っ													
コネ:噂好きの友人   (歌得) 玉錦 (REC) : 8												ていた。消える直前、彼女が口にしていた「火の悪魔」。炎に攫われた彼女、焼死事件と、覚醒した「氷」という自らの性質。――レネゲイド絡みを疑わない方   がおかしい。それ方面の資料室などで研究者に話を聞いたり、いつか必要になるかもしれない「強さ」に備えて日々の鍛錬そして。頼み込んで承諾をいただ										
コネ:玉野椿《REC》						(7x N J XC)							いた日本支部のチルドレン教官ツバキングに定期的にしばかれに行ったりと、アホほど忙しい。だが、それも一重に、心残りが永遠となることがないよう、そして、もう一度あの笑顔が見られるよう、手を伸ばし、限りを尽くし続けているただそれだけのことである。									
	-3 1H (								P	N	N		なんか暗い	∖感じ(PC1だし)(∂	こなっち	った。立ち紅	会のとおりどこか	中性的な童	顔。「いーち	ずゃん」呼び	も、特に昔に	はそう不自然でもなかったのかも。無邪
							l					+	気で恥ずし	,かり屋は純朴少牛、「い <sup>-</sup>	- 5 やん	」も今では	普通の高校生。れ	リクめいラフ	は感もあり、	日业5たか	っしてはないに	こしろ、ツッコミもボケもそこそに対応

。174cm、65kgの、わりと細マッチョ体型。伊達にしごかれちゃいないぜ!(着やせするタイプ??)。戦闘では、靴の裏、ローラーシューズがアイスブレードに変化、地面を蹴りだし、やがて大気の水分に乗りかかり、氷の美しい軌跡を描いて飛翔(エウレカ履修勢は「トラパー」とかリフボードを思い出してもるて)……或いは急降下など、敵を翻弄しつつ、一気に懐に入り込み、氷結の掌を打ち込んで"ブレイク"。この前女子のイリーガルだかチルドレンに「変な戦い

方」って言われた。俺もそう思う。あとさ、俺急に苦手科目で100点近く取るときあるんだけど、なにこれ? 逆にこわ……。

N

0

残り財産P:

最大財産P: