

キャラクター名 ゲイル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	経歴表 1 : 25→かつては貴族だった		
経験点	560		経歴表 2 : 32→何かの大会で優勝した事が有る 冒険に出た理由 : 61→名声を得る為		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	7	2	29 + 2	5
敏捷度	9	8	2	28	4
筋力	4	2		11	1
生命力	6	2		13	2
知力	10	6		23 + 2	4
精神力	10	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	11		
スカウト	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技	レベル	備考
ルーンマスター	1B34 p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
鷹の目	1-280p	p
武器習熟S/ガン	1-281p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	12

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 17	10	18											
バレットシャワー+1 射程10m装填数5 魔法の武器化→命中とダメージ+1	1H	5	1	2d+ 17	10	18											
バレットシャワー+1 射程10m装填数5 魔法の武器化→命中とダメージ+1	1H	5	1	2d+ 17	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 0	3	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 14	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	15			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの帽子	ラル=ヴェイネ系-2分精神値に+
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔 ラル=ヴェイネの眼鏡	
首 素敵に変身リボン	MP1点使用で任意の服を着てる様に見える(´ω`*)
背中 サバイバルコート	防熱・防寒に使えるコート
右手 スマルティエの腕輪	知力+2
腰 アルケミーキット	
足 バレットポーチ	弾24発迄入る
その他マジスフィア・大	

装備品	説明
左手 スマルティエの腕輪	器用+2

— その他メモ —

とある無名な貴族の3男坊。後継者の長男と予備兼外交カード用の次兄と既に実家にて自身の役割は無いと判断。大して名も金も無い実家の負担とならない為と、学んだマジテックの知識を生かし修行してガンナーとなった。腕試しとばかりに大会に出て優勝してしまい「これなら一人前の冒険者としてやって行けるだろう」と、家から出て行った。

実際所、実家は意外と裕福。なので彼にも自由にやらせてあげようとしてた。
御両親「息子が武者修行行っちゃった(´；ω；)ウゥ」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

