キャラクター名: アイリス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	2		18	3
		敏捷度	4	3		11	1
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	7			15	2
心	9	知力	8	1		18 + 2	3
		精神力	6	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	2		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	10	17										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
牽制攻撃	224 p		p
頑強	218 p		p
マルチアクション	2125 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

賢人の構え	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 戦場勲章	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

◆ザイア神殿の神官長の娘として産まれた。
父はバーレス国王との旧友であり、娘が出来てからも共に酒を飲んでいた。
アイリスとロゼはその頃からの知り合いで、よく森で遊んでいた。
◆ある日森でウルフに襲われたことがある。足がすくんでしまったアイリスをロゼは必死に庇おうとしていた。幸い父が直ぐに駆けつけてくれたおかげで大事には至らなかったものの、怖くて何もできず、大切な友達を危険な目に合わせてしまった自分の弱さを恥じ、幼いながらもロゼを守るために自分も強くなろうと決心した。

それから王家の騎士団に所属し、見習いとして修行を始める事になる。努力家であった彼女はたちまちに力をつけ、立派な騎士団長となった。

◆ある遠征から帰ってきた時に国王が行方を眩ましたこと、同時にロゼ姫も行方不明となっていた事を聞かされる。いつか帰ってくるロゼの

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟