

キャラクター名  
〇〇

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	9	器用度	10	成長		他修正		能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	5					14	2		
体	12	筋力	1					13	2		
		生命力	3					15	2		
心	9	知力	10					19	3		
		精神力	8					17	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		両手利き	1-283p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
シャドウ語		○
バルカン語		○
ケンタウロス語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	0	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

6月6日生まれ 名づけられていないため〇〇表記  
 村唯一のナイトメアであり、生まれた時から隔離されていた。  
 生まれてからずっと親・村に対する憎しみが強く、一人鍛錬を続けてきた。  
 生まれてから6年経ったある日、村では10年に一度の祭りが開催されていて皆浮き足立っているのが伝わってきた。  
 〇〇は意をかけたように、コバルトの骨から作った刃物を片手に村へ向う。  
 村人たちは、〇〇に気づくことなく準備を続ける。  
 〇〇は臍気な記憶の中から生まれた家を探し出し、向かった。  
 そこに佇んでいた自分の親であろう2人をその手にかけた。一切の躊躇なく。  
 村人全員が集まるであろう夜を待ち、襲撃を行った。  
 村人達は声を上げる暇さえなく〇〇によって命を落とした。  
 村ひとつから命の気配を消した〇〇の姿は、返り血に染まっていた。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉑  
 ○□□□㉒  
 ○□□□㉓  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉕