

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	19	8	8	9	24	9
ボーナス	6	6	2	2	3	8	3
クラス修正	1	1	2	0	0	3	1
他修正						1	
能力値	7	7	4	2	3	12	4

HP	100
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ダイナストカバルの杖	至近	-2	16				-2	
左手									
頭部	S1ダイナストカバルの仮面				-2	4	1		
胴部	S1ダイナストカバルのローブ				-5	12	3		
補助	ダイナストカバルのブーツ				-2	6	1	5	
装身具	ダイナストカバルの紋章								
能力値			7	0	4	0	12	7	12
スキル			4						
その他									
総計(右)			9	16					
総計(左)			11	0	-5	22	17	10	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	L(ネオ)ダイナストカバルパス
GM救命	L(ネオ)ダイナストカバルガイド
	ポーションホルダー
ベルトポーチ	LハイHPポーション
異次元バック	LハイMPポーション
	LハイMPポーション
小道具入れ	LハイMPポーション
L大首領マスク(レプリカ)	LハイMPポーション
L怪人用変装セット	
L携帯大首領	S1ダイナストカバルの杖

現在重量: 5
 最大重量: 52
 所持金: 9235
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
AM: 打撃	★		パッシヴ		自身			
効果: 「種別: 打撃」の武器攻撃の命中判定に+1dする								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
	1							
効果:								
コンバットマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果: 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する								
	1							
効果:								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
カバームーブ	3	4	《カバリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程: 至近」から「射程: 20m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても、自身が移動することはない								
マジックディフェンダー	1		パッシヴ		自身			
効果: 自身が使用する《ディフェンダー》の効果に「【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*3」に変更する								
ウェポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」する								
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果: 《ディフェンダー》と同時に使用する。この効果により《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる								
	1							
効果:								
ステップ: アース	3							
効果:								

CL1取得スキル: AM: 打撃/ハンマーストライクSL2・ディフェンダーSL2

