キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気点１	自身	任意の未練に狂気点1点を銜える。支援3。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	トルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした的に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、一回の判定への重複は不可。