キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	6000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	0			7	1
		敏捷度	0			7	1
体	7	筋力	0			7	1
		生命力	0			7	1
心	7	知力	0			7	1
		精神力	0			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
ライダー	9		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
露払い	OP135p		p
回避行動	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

名誉アイテム	点数

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アビスシャード獲得数x12	○□□○□□
┗残りの数x12	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□

所持金	預金・借金
79800 G	G

名誉点 所持 700 /合計 700