キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	風紀委員
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV(下限7)								
零距離射撃	3	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：								
ガードクラッシュ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合　R中対象が行うガード値を-（LV＊3）する[15,18,21]								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 精神で判定を行える								
マルチウェポン	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 2つの武器の攻撃力と効果を一緒に使える　達成値を-(5-LV)する。								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： あなたがガードをするときに宣言する　武器のガード値を合計できる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								