

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	カヴァー		
	ウロボロス				
オプション	年齢	性別			
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	65 %
出自	経験	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム[コネ]		ロイス			
デモシ		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
ケアパケ		起源種	P	N	
			P	N	
			P	N	
退化の書[ゼノス]			P	N	
ゼノスネットワーク[ゼノス]			P	N	
↳†特異体[UGNチル]			P	N	
↳神の落とし子[神城]			P	N	
↳強制起動者[FH共通]			P	N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
果て無き円環:紫	1		常時				ピュア	
効果:	指定色を二重取得可能に:紫							
黄:オーバーウォッチ	1	4	セット	至	範(選)			
効果:	ラウンド間メジャー+3D							
紫:妖精の手	5	5	オート	視	単			
効果:	いつもの							
紫:シュガーラッシュ	1	4	オート	視	単			
効果:	エフェクト1つLv+2 ラウンド1							
万象の虹	1	6	オート	視				
効果:	[制限:-]からLv1で取得する							
白:異世界の因子	1	7	オート	視			80↑	
効果:	[制限:ピュア]以外からLv1で取得する							
黒:拡散する世界	1	7	オート	視	単		100↑	
効果:	範囲拡大 射程延長							
虚:崩壊のスフィア	5	2D10+2	オート	視	単		120↑	
効果:	ダ×ロ+[Lv*2]							
灰:闘争の渦	1	7	オート	視	単		120↑	
効果:	再装填 対象は暴走							
↑:アナザーセルフ	1	4D10	オート	至	自		120↑	
効果:	再装填							
虹:帰還の声	1	8	オート	視	単		ピュア	
効果:	再装填							
	★							
効果:								
効果:								

【黄:オーバーウォッチ】
戦闘よりも情報判定やなんやを見ている クライマックスで回数余っていても退化の書と競合する
実はこの枠で戦いの予感を取ってミドルに先手からブレインハックは有りなのかもしれない

【赤:ブレインハック】
リアクション不可を付与した場合に影響力が強そうなエフェクトなら他でも良い、行動値が遅いので正直ブレインハックはイマイチかもしれない
ミドル戦闘の攻撃宣言を他人任せで生きていけるならこの枠でサイレンの魔女を取った方が良い
・純支援構成ならケアパケを開け出すのでメジャーエフェクトは要らない説

【黒:サイレンの魔女】
クライマックスにこの行動値からブレインハック打っても効果は薄いと判断し、エンドゲームで装甲ガード回避無効になるサイレンを採用
・純支援構成ならケアパケを開けられるラスアク、初撃で露払いができる拡散する世界、無難な時の棺あたりが候補

【虹:エンドゲーム】
ドッジとガードを潰せる
・純支援構成なら攻撃するタイミングでケアパケしたいので、この枠は帰還の声で良い

【紫:妖精の手】
汎用性で選んでる節が強い、袖の魔眼もなくはない

【紫:シュガーラッシュ】
令和の汎用枠、複数回行動のアタッカーが少ないPtならこの枠は復讐の刃