<u> </u>	───── ┌ プレイヤー名 ────
モクレン	

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	
最大行動値	10	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
神様	初期記憶
日常	初期記憶
	「キカイノユメ」

				未練
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット(たからもの)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイリン	友情	3	12345	PL:なずさん
ヨウコ	信頼	3	12345	PL:にっとさん
イノリ	友情	3	12345	
		3	12345	
		3	12345	

メインクラス     狂鬼     オート     なし     自身     肉体攻撃できる       メインクラス     再生     ダメージ     1     自身     防御1/19・       サプクラス     集中     ラピッド     2     自身     以降、ター       頭     カンフー     オート     なし     自身       頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       からもの     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     から       腕     こぶし     アクション     3     0~1     あら       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       カート     オート     なし     自身     バトルパート終7時、この	効果 - 気判定・対話判定の出目+1してよい。 - フニューバの攻撃判定+1 - ンに何度使っても良い。 - ン終了まで攻撃判定+1 - 最大行動値+1 - 最大行動値+2
メインクラス     狂鬼     オート     なし     自身     肉体攻撃できる       メインクラス     再生     ダメージ     1     自身     防御1/19・       サブクラス     集中     ラピッド     2     自身     以降、ター       頭     カンフー     オート     なし     自身       頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     こぶし     アクション     3     0~1     肉       腕     たぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       財際     つぎはぎ     オート     なし     自身     バトルパート終7時、この	マニューバの攻撃判定+1 ーンに何度使っても良い。 ーン終了まで攻撃判定+1 最大行動値+1
メインクラス     再生     ダメージ     1     自身     防御1/19・       サブクラス     集中     ラピッド     2     自身     以降、ター       頭     カンフー     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     こぶし     アクション     3     0~1     肉       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       那     つぎはぎ     オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	ーンに何度使っても良い。 ーン終了まで攻撃判定+1 最大行動値+1
サブクラス     集中     ラピッド     2     自身     以降、タークラット       頭     カンフー     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     なし     自身       頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     合金トランク     ダメージ     0     自身     防       腕     こぶし     アクション     3     0~1     肉       腕     かた     アクション     2     0       腕     うで     ジャッジ     1     0       胴     つぎはぎ     オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	ーン終了まで攻撃判定+1 最大行動値+1
頭     カンフー     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     なし     自身       頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       水ート     ボスケット。     がスケット。     所       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     カート     内の一1     内の一1       腕     こぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       胴     つぎはぎ     オート     なし     自身 バトルパート終了時、この	最大行動値+1
頭     カンフー     オート     なし     自身       頭     のうみそ     オート     なし     自身       頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     合金トランク     ダメージ     0     自身       腕     にくむち     アクション     3     0~1     肉       腕     こぶし     アクション     2     0       腕     うで     ジャッジ     1     0       肺     つぎはぎ     オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	
頭     のうみそ     オート     なし     自身       頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       加     たからもの     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     自身     防       腕     にくむち     アクション     3     0~1     肉       腕     こぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       財     つぎはぎ     オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	
頭     めだま     オート     なし     自身       頭     あご     アクション     2     0       水ート     オート     バスケット。       腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     合金トランク     ダメージ     0     自身     防       腕     にくむち     アクション     3     0~1     肉       腕     かた     アクション     2     0       腕     うで     ジャッジ     1     0       腫     つぎはぎ     オート     なし     自身     バトルパート終7時、この	
頭     あご     アクション 2 0       オート     オート     バスケット。       腕     合金トランク     ダメージ 0 自身 防       腕     にくむち     アクション 3 0~1 度       腕     こぶし     アクション 2 0 度       腕     かた     アクション 4 自身 度       腕     うで     ジャッジ 1 0 度       ガート     オート なし 自身 バトルパート終了時、この	取入1]到但于2
オート   バスケット。	最大行動值+1
腕     たからもの     オート     バスケット。       腕     合金トランク     ダメージ     0     自身     防       腕     にくむち     アクション     3     0~1     肉       腕     こぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	肉弾攻撃1
腕     合金トランク     ダメージ     0     自身     防       腕     にくむち     アクション     3     0~1     肉       腕     こぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	
腕     にくむち     アクション     3     0~1     肉       腕     こぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       オート     なし     自身     バトルパート終了時、この	萎れたお花が入っている。
腕     こぶし     アクション     2     0       腕     かた     アクション     4     自身       腕     うで     ジャッジ     1     0       オート     なし     自身 バトルパート終了時、この	御1+爆発無効化
腕     かた     アクション 4 自身       腕     うで     ジャッジ 1 0       オート     なし 自身 バトルパート終了時、この	弹攻撃2+連撃1
腕     うで     ジャッジ     1     0       オート     オート     なし     自身 バトルパート終了時、この	肉弾攻撃1
加     オート       加     つぎはぎ       オート     なし     自身       パトルパート終了時、この	移動1
胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトルパート終了時、この	支援1
	)パーツと損傷した基本パーツを1つ修復できる。
胴	弾攻撃1+連撃1
胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内次カウン	ノトで使うマニューバ1つのコスト-1
胴 はらわた オート なし なし	なし
胴 はらわた オート なし なし	なし
オート	
脚 ほね アクション 3 自身	移動1
脚 ほね アクション 3 自身	移動1
脚 あし ジャッジ 1 0	
	妨害1