

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	♂
称号クラス				年齢	35
種族	ネヴァーフ			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	7	9	9	8	6
ボーナス	5	4	2	3	3	2	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	5	5	2	5	5	3	2

HP	52
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	2	0	3	7	10
スキル	アダマント					3			
その他	アムズマスタリー使用時		1						
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	2	5	3	7	10
総計(両)			6	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
いく	
小型ハンマー	
冒険者セット	

現在重量: 5
 最大重量: 15
 所持金: 260
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果: 作成時に物理防御力+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	SL上限5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ストーンスキン	1	5	セトアップアクト	20m	単体	魔術判定	SL上限1	
効果: 対照の【物理防御力】+5、ラウンド終了まで継続								
ハンドグレネード	2	-	アイテム	-	自身	-	SL上限5	
効果: ハンドグレネードをSL×3獲得する								
グレネード:ダイルト	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果: 射撃範囲を「対象:範囲」から「対象:範囲(選択)」になる								
グレナディア	1	-	アイテム	-	効果参照	-	SL上限1	
効果: ハンドグレネードの攻撃力を+CL								
グレネード:ポイズン	3	4	マイナー	-	自身	自動	SL上限3	
効果: 1点でもダメージを与えると毒(SL)付与、								
アムズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果: 武器使用時、命中判定+1								
トキシコロジー	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果: 「毒」効果強度+1								
	1							
効果:								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 文化・風習・慣習に関する【知識+1】								
効果:								
効果:								
効果:								

元貴族のおっさん。
 30過ぎまで働いたことがなかったが、なんか家が没落したので働かざるを得なり、稼がが良さそうなので冒険者になった。
 前線に立ちたくないし怪我しなそうなのでメイジを志望したものの、才能がなく、以前のパーティでは荷物持ち担当だった。
 しんどかったのでそのパーティは脱退し、自身に向いていないメイジも辞めたいと思っている。
 今度は貴族時代の趣味だったハンドグレネードいじりのスキルを活かし、働き方ではなく、やりがいで仕事を選びたい。
 ところで、転職案内《リクルート》はどこかのう……？

#2 占いにハマりした
 #3 占いで大金を擦った
 #4 ハンドグレネードによる攻撃以外の可能性を学ぶ