

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	315
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	英雄			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	8	12	27	20	10	7
ボーナス	5	2	4	9	6	3	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	5	2	4	12	9	5	2

HP	87
MP	131
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	火炎の小手			0	-1	5	2		0
装身具	真理の書								
能力値			2	0	4	0	5	13	10
スキル									
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)					3	14	13	14	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 4 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
MPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	栄養ドリンク
ハイMPポーション	契約の宝石
ハイMPポーション	虹の輝き
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 12
 最大重量: 22
 所持金: 87060
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ファイアロード	5		パッシブ					
効果: <火>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+10] (<火>属性の魔法ダメージ)となる。								
アースバレット	1	6	メジャーアクション					
効果: 攻撃のダメージは[2D+5] (<地>属性の魔法ダメージ)となる。ダメージを与えたとき(スリップ)を付与								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージに+[感知]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インフェルノ	1	12	メジャーアクション	20	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+30] (<火>属性の魔法ダメージ)となる。								
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: タイミング:「メジャーアクション:単体:魔術」を「メジャーアクション:範囲(SL*2):魔術」に変更								
エキスパート	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: タイミング:「メジャーアクション:魔術判定に+1D。メインプロセス終了まで持続								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用。ダメージ増加。+(SL*2)D								
リゼントメント	1		シナリオ1回		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更。ダメージに+CL*10する。								
エラプション	3	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: (火)属性の魔法攻撃に有用。ダメージに+SL*D。ラウンド終了まで持続								
イフリートシマー	1		パッシブ					
効果: <火>属性の魔法ダメージを与えたとき相手の命中判定を-1Dする								
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								

魔法攻撃のダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージに+[感知]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

