キャラクター名
kanata

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	315
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	英雄			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	8	12	27	20	10	7
ボーナス	5	2	4	9	6	3	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	5	2	4	12	9	5	2

HP	87
MP	131
フェイト	9

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	火炎の小手			0	-1	5	2		0
装身具	真理の書								
能力値			2	0	4	0	5	13	10
スキル									
その他									
総計(右)			1	8	3	14	13	14	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 4 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイＭＰポーション	ハイＭＰポーション
バックパック	ハイＭＰポーション
ＭＰポーション	ハイＭＰポーション
ハイＨＰポーション	ハイＭＰポーション
ハイＭＰポーション	栄養ドリンク
ハイＭＰポーション	契約の宝石
ハイＭＰポーション	虹の輝き
ハイＭＰポーション	
ハイＨＰポーション	
ハイＨＰポーション	
ハイＨＰポーション	

現在重量：	12		
最大重量：	22	所持金： 87060	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 魔術判定に＋１Ｄする。								
ファイアロード	5		パッシブ					
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージを与え る魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメー ジに＋［ＳＬ×4］する。								
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行なう。その 攻撃のダメージは［2Ｄ＋10］（〈火〉属 性の魔法ダメージ）となる。								
アースバレット	1	6	メジャーアクション					
効果： 攻撃のダメージは［2Ｄ＋5］（〈地〉属 性の魔法ダメージ）となる。ダメージを与えたとき(スリップ)を付与								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。魔法攻 撃のダメージに＋【感知】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。								
インフェルノ	1	12	メジャーアクション	20	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行なう。その 攻撃のダメージは［2Ｄ＋30］（〈火〉属 性の魔法ダメージ）となる。								
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： タイミング：「メジャーアクション：単体：魔術」を「メジャーアクション：範囲（SL*2）：魔術」に変更								
エキスパート	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： タイミング：「メジャーアクション：魔術判定に+1D。メインプロセス終了まで持続								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用。ダメージ増加。+(SL*2)D								
リゼントメント	1		シナリオ１回		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更。ダメージに+CL*10する。								
エラプション	3	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： (火)属性の魔法攻撃に有用。ダメージに+SL*D。ラウンド終了まで持続								
イフリートシマー	1		パッシブ					
効果： 〈火〉属 性の魔法ダメージを与えたとき相手の命中判定を-1Dする								
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								

キャラクター名

kanata

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クエイク	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	地属性の2D+20のダメージ。１点でもダメージが入れば相手にスリップ状態を付与							
マジックゲイザー	1		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+1Ｄ							
マスターマジック	3		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+SL*5							
フレイムクラック	1	18	メジャー	30	単体	魔術判定		
効果	:対象に魔法攻撃を行なう。その 攻撃のダメージは［（SL+1）×Ｄ＋50］（〈火〉属 性の魔法ダメージ）となる。１点でもダメージが入れば相手にスリップ状態を付与							
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：	HP,MPを消費することで効果を発揮するアイテムを使用するとき、そこで消費するHP,MPに-2。最低1							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉、説得に+1D							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	形態品の重量制限が筋力基本値*2							
トレーニング	1		パッシブ					
効果：	筋力の基本値+3							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	最大MPに+CL。バイタリティと同時取得不可							
スペシャリスト1	1		戦闘前					
効果：								
スペシャリスト2	1		ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ1					
効果：								
スペシャリスト3	1		ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ1					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								