

キャラクター名 ナキリ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20?
冒険者Lv	11	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1870		物心がついた時には独りだった 過去に仕えた主がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		22 + 1	3
体	13	敏捷度	7	2		17	2
		筋力	5	10		28 + 2	5
心	9	生命力	4	8		25	4
		知力	5	4		18	3
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
命中強化	1B32 p		p
両手利き	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	14	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	マナタイト製フォートレス+1	筋力	30	回避力	-3	防護点	11
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	ファイター	合計値	10				15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
双刀・楼観剣 <small>元武器ディフェンダー(1770)、OM+3(3000)、魔法の武器(10000)、異貌化込</small>	1H	15	2	2d+ 18	10	19	20										
双刀・白楼剣 <small>元武器ディフェンダー(1770)、OM+3(3000)、魔法の武器(10000)、異貌化込</small>	1H	15	2	2d+ 18	10	19	20										
カードシューター <small>アルケミスト技能用</small>	1H			2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	15	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	悪感のウィッグ (平常時)角隠しのサークレット
耳	
顔	
首	
背中	
右手	指輪(器用)
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	腕輪(筋力)

装備品	説明
左手	指輪(器用)

<p>その他メモ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 忌み呪として生まれ、親の顔を見ること無く捨てられていた。本名は不明(経歴2) ・ スラムの方で育ち、小さな頃から劣悪な環境には慣れている ・ 今の主に仕えているのはスラムで一騒動あった時に巻き込まれ、重症を負った際に今の主に助けられた(経歴1・3) ・ 名前はその時に貰った物 ・ 主はいつでも出て行っても良いとは言っていたが、恩義も有り仕えていた ・ 現在は視野を広げるために、と主の計らいも有り冒険者の宿で給仕兼冒険者として働いている ・ そういった理由もあって、いつでも主の所には戻れる <p>一般技能</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ ハウスキーパーLv4 ・ ガーデナーLv4 	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊸</p>
--	---

