

キャラクター名
カデルム・パスノウ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------------------|----|----|
| 種族 | シャドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 4-4-6 知り合いに生き返った人がある | | |
| 経験点 | 970 | | 3-6-5 引きこもっていたことがある | | |
| | | | 5-3-3 苦手な動物がいる (いた) | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|----------|
| 技 | 15 | 器用度 | 6 | 1 | | 22 + 2 4 |
| | | 敏捷度 | 4 | 1 | | 20 3 |
| 体 | 9 | 筋力 | 7 | | | 16 + 2 3 |
| | | 生命力 | 7 | 3 | | 19 3 |
| 心 | 3 | 知力 | 7 | 1 | | 11 1 |
| | | 精神力 | 5 | | | 8 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---------|-----|----|-----|
| ファイター | 5 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| ウォーリーダー | 3 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | |
|-----------|--------|
| 武器習熟A/メイス | 1-281p |
| なぎ払い | 1-288p |
| 頑強 | 1-279p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| ビートルスキン | |
| 【怒涛の攻陣Ⅰ】 | |
| 【怒涛の攻陣Ⅱ:旋風】 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 5 | 9 | 8 | 8 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | |
|----------------------|-------|-------|-----|-----|--|
| 鎧 | 盾 | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| スプリントアーマー | | 15 | | 6 | |
| カイトシールド | | 13 | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 9 | 7 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| シエルブレイカー | 1H両 | 18 | 1 | 2d+ 10 | 12 | 9 | 28 | | | | | | | | | | |
| シエルブレイカー | 2H片 | 18 | 1 | 2d+ 10 | 12 | 9 | 38 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 20 m | 60 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 9 | 7 |

| HP |
|----|
| 49 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 6 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|--------|
| 2d+ 8 | 2d+ 10 |

| MP |
|----|
| 8 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 軍師徽章 | |
| 背中 ウェポンホルダー | |
| 右手 匠の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 筋力の腕輪 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 冒険に出た理由 1-2 奈落を滅ぼすため 秘密の背景表 1-4 前世の記憶がある | □□□□⑤ |
| 前世はサンダーバードに滅ぼされた村の人間(享年13歳)で、輪廻転生の不具合ゆえかその時の記憶を持っている(秘密の背景)。子供の頃は自分がシャドウであるという自覚が持てなかった上、今に生きることを重視するシャドウの社会では前世の話など相手にしてもらえず、世にも珍しいシャドウの引きこもりになってしまう(経歴2)。 | □□□□⑩ |
| | □□□□⑮ |
| | □□□□⑳ |
| しかし、部族の中でも尊敬されている一人のベテラン女戦士が話を支持してくれたことで風向きが変わる。彼女は戦歴の中で蘇生を受けたことがあり(経歴1)、輪廻を垣間見た経験からカデルムの話に納得し、共感してくれたのであった。 | □□□□㉕ |
| | □□□□㉑ |
| そんなこんなでなんとか第二の人生を歩み始めることが出来たカデルムは女戦士を深く尊敬するようになり、今生は彼女のような立派なシャ | □□□□③⑤ |

