キャラクター名
カリーナ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	オーラマスター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	153
種族	イヨルテ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	商人			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	36	23	13	11	49	13
ボーナス	7	12	7	4	3	16	4
クラス修正	2	2	1	0	0	3	0
他修正		2				8	
能力値	9	16	8	4	3	27	4

HP	137
MP	207
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	爆炎恋拳グラン・デ・フィーナ	至近	-1	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	リフレクトアーマー					9	3		
補助	ミスリルマント					5			
装身具	手入れ道具								
能力値			16	0	8	0	27	11	14
スキル									
その他			1	1		20	35	1	
総計(右)			16	28	8	37	66	12	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	白銀従者の聖灯鉱
ハイMPポーション*10(1=300G)	無垢なる天の祈り羽根
ハイHPポーション*10(1=200G)	深緋の祈祷布
異次元バッグ	冒険者セット
退廃的なシュガー・ポット	シュヴァリエの聖骸布
無垢なる天のダイヤモンド	螺旋を刻む刃紋
未来の映る銀鏡	
未開発武装:ClasH【BRW】	
至高領域ア・パルタ	
マジカル☆ミラクルシャイニングペンダント	
凝視の蛇目石	

現在重量：	48		
最大重量：	53	所持金：	64496
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天狐種（ルスリル）	★		パッシブ		自身			
効果：	自身が使用するHP回復、MP回復を行うスキルやアイテム、パワーの効果に+3する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘	
効果：	武器を使用した命中判定に+1D							
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘	
効果：	武器攻撃ダメ+【精神】							
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果：	バッドステータスを受けた直後に回復							
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：	精神+2							
トラインズオーラ	5		パッシブ		自身			
効果：	SLx2+1点のOPを得る							
ナチュラルコネクト	★		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果：	OPが0になった際、トラインズオーラ分を全回復							
トラインズマスタリー	3		パッシブ		自身			
効果：	戦闘終了ごとにOPをSL*2点回復							
オーラキャノン	2		《オーラシュート》		自身	自動	格闘	
効果	:OPを[SL+1]点以下の任意の点数分消費する。《オーラシュー ト》の「対象」を「範囲」に変更し、ダ メージに+ [消費したOPの点数+ 1]Dする。							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナ1	
効果：	ダメージ0							
ディフェンシブストライク	3		DR直後		自身	自動	シーンSL	
効果：	OP1消費、格闘の武器一つを選択し、ー武器攻撃力							
ディフェンシブインパクト	★		《ディフェンシブストライク》		自身	自動	シーン1	
効果	:OPを1点消費する。《ディフェン シブストライク》と同時に使用する。そ の《ディフェンシブストライク》の「対 象:自身」を「対象:範囲」に変更す る。同じタイミングで複数の《ディフェ ンシブストライク》が使用された場合、 対象がどの効果を使用するかを決 定する。							
マスターピース	★		パッシブ		効果		格闘	
効果：	ギルメンの命中+1							
モードトランス:ビャッコ	5	5	セットアッププロセス		自身	自動	格闘	
効果	:OPを1点消費する。あなたが 与える〈無〉属性の魔法ダメージを <地>属性の魔法ダメージに変更す る。また、あなたの与える〈地〉属性の 魔法ダメージに+[SLx3]する。こ の効果はシーン終了まで継続する。							

・退廃的なシュガー・ポット
「この世界の大人はみんな、甘味に誘われる蟻みたいで。」
重量:2 レベル:13
8300G
パッシブ。精神基本値に+2。あなたが受ける、効果をダイスで求めるHP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+3。
効果。MP7。ラウンド１回。あなたが使用する、効果をダイスで求めるダメージ軽減を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+6。
カース。精神15以下で所持時、この魔導遺具を破壊する。

・無垢なる天のダイヤモンド
「これは遠い遠い、空の上の物語。」
重量:3 レベル:15
19000G
パッシブ。幸運に+1。あなたの取得している、HP回復を行なうスキルをひとつ選択する。そのスキルのコストに-［あなたの幸運÷3］する。ただし1以下にならない。パッシブ２。あなたが使用する、効果をダイスで求めるHP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+1D。
カース。あなたの属性以外の魔法ダメージに-20。

・炎恋の篭手
「僕のくだらない憂いでさえも、君は抱きしめて散っていった。」
種別:格闘
重量:８ レベル:15
命中補正:-1 攻撃力:16
行動修正:0 射程:至近

キャラクター名
カリーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マイルドマインド	★		:パッシブ		自身			
効果：	【器用基本値】、【精神基本値】 に+3する							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象のBS回復							
セイントビースト	★		パッシブ		自身			
効果：	魔法ダメージ+3							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象のHPを【3D+CLx3】点回復							
クイックヒール	★		イニシアチブ		自動	自動	シーン1	
効果：	イニシアチブでヒールが使える							
メイスファイティング	★		パッシブ		自身			
効果	：「タイミング:パッシブ」以外の「使 用条件:格闘使用、格闘装備」のモン ク、オーラマスターのスキルを、「種別: 打撃」の武器でも使用できる。ただし、 「種別:格闘」以外の武器を使用してそ のスキルを使用した場合、「コスト:ー」 以外のスキルは「コスト」に+1する。							
インペレイティブ	★	12	セットアップ		自身	自動	SUP1	
効果：	セットアップを二回使える							
オーラシュート	2		メジャー	武器	自身	命中	3	
効果	:OPを1点消費する。対象に射 撃攻撃を行なう。その攻撃のダメー ジに+ [SL×4]する。この時、装備 している武器を射撃可能として扱い、 「射程:[精神]m」に変更する。この 攻撃のダメージは〈無〉属性の魔法 ダメージとなる。							
ミスティックセンス	★		パッシブ		自身		CL5	
効果：	《デヴァインアデプト:魔術》魔術判定+1D							
セイクリッドブレス	★	12	判定	視界	単体	自動	シナ1	
効果：	判定の直後に振りなおす。ダイス変更はなし							
タイガースタンス	★	9	ムーブ		自身	自動	格闘	
効果：	OP1消費、戦闘移動を行う。武器攻撃のダメージに+{現在のOP点}。シーン終了まで							
ワイドプロテクション	★	4	《プロテクション》		自身	自動		
効果：	《プロテクション》と同時、対象を範囲に変更							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HPを2Dにする							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果	:対象に白兵攻撃を行なう。その 攻撃は<無>属性の魔法ダメージとなり、 ダメージに+ [SL×2] する。このスキ ルはエンゲージしていない、射程内の 対象にも白兵攻撃が可能。							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果：	動物、魔獣と会話できる							
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング:知力	★		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							

キャラクター名：カリーナ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品が筋力基本値x2になる								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：MPに+CL								
イミューンウェイト	★		パッシブ		自身			
効果：防具の移動修正が0以下にならない								
フックダウン	★		クリンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：ポーション使用								
ハンズオブライトⅠ	★	FP1	戦闘前		自身	自動		
効果 :効果をダイスで求める「分類:魔 術」に有効。フェイトを1点消費。ダメ ージ軽減を行なう 「分類: 魔術」の効 果に+1Dする。この効果はシーン終了 まで持続する。								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ		自身	自動		
効果 :CL4以上、《ハンズオブライトⅠ》 1で取得可能。《ヒール》を同時に使用 する。フェイトを1点消費。この効果に より、《ヒール》がセットアッププロセス で使用可能となる。								
ハンズオブライトⅢ	★		《ヒール》		自身	自動		
効果 :CL7以上、《ハンズオブライトⅡ》 1で取得可能。《ヒール》と同時に使用 する。フェイトを1点消費。その《ヒー ル》の「対象:単体」を「対象:範囲 (選択)」に変更する。								
アースノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：アーシアンスキルを所得可能								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								