プレイヤー名 -カリーナ

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	オーラマスター	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	153
種族	イヨルテ			境遇	天涯孤独
出自 (効果) 商人				目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	36	23	13	11	49	13
ボーナス	7	12	7	4	3	16	4
クラス修正	2	2	1	0	0	3	0
他修正		2				8	
能力値	9	16	8	4	3	27	4

HP	137
MP	207
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	爆炎恋拳グラン・デ・フィーナ	至近	-1	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	リフレクトアーマー					9	3		
補助	ミスリルマント					5			
装身具	手入れ道具								
	能力値		16	0	8	3 0 27 1		11	14
スキル									
その他			1	1		20	35	1	
	総計(右)		16	28					
総計(左)					8	37	66	12	14
総計(両)									m
	ダイス数			2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	Ŋ,	イス	****
	HE/기II	ハナル	C 0716	ЩП		1/	
トラップ探知	3			3	+	2	d
トラップ解除	16			16	+	2	d
危険感知	3			3	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定	4			4	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品										
ポーションホルダー	白銀従者の聖灯鉱									
ハイMPポーション*10(1=300G)	無垢なる天の祈り羽根									
ハイHPポーション*10(1=200G)	深緋の祈祷布									
異次元バッグ	冒険者セット									
退廃的なシュガー・ポット	シュヴァリエの聖骸布									
無垢なる天のダイヤモンド	螺旋を刻む刃紋									
未来の映る銀鏡										
未開発武装:ClasH【BRW】										
至高領域ア・パルタ										
マジカル☆ミラクルシャイニングペンダント										

53 最大重量: 所持金:

64496

預金・借金:

所持品											
7713	3 A A										
ポーションホルダー	白銀従者の聖灯鉱										
ハイMPポーション*10(1=300G)	無垢なる天の祈り羽根										
ハイHPポーション*10(1=200G)	深緋の祈祷布										
異次元バッグ	冒険者セット										
退廃的なシュガー・ポット	シュヴァリエの聖骸布										
無垢なる天のダイヤモンド	螺旋を刻む刃紋										
未来の映る銀鏡											
未開発武装:ClasH【BRW】											
至高領域ア・パルタ											
マジカル☆ミラクルシャイニングペンダント											
凝視の蛇目石											

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ		
天狐種(ルスリル)	*		パッシブ	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	自身		33121			
効果:自	 身が何	上 更用するHF	· ·回復、MP回復	 夏を行うス=	 ‡ルやアイ	゚テム、パワ	フーの効果	 に+3する		
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP			
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]										
アームズマスタリー:格闘	*		パッシブ		自身		格闘			
効果:			武器を	使用した命	中判定に	+1D				
アイアンフィスト	*		パッシブ		自身		格闘			
効果: 武器攻撃ダメ+【精神】										
インデュア	*	5	効果参照		自身	自動	防御中1回			
効果:			バッドスラ	テータスを	受けた直径	後に回復				
マインドアデプト	*		パッシブ		自身					
効果:				精神-						
トラインズオーラ	5		パッシブ		自身					
効果:				.x2+1点の			T			
ナチュラルコネクト	*		効果参照		自身	自動	シナ1			
効果:			Pが0になった	際、トライ		ラ分を全国	回復 ·			
トラインズマスタリー	3		パッシブ		自身					
効果:	_	I		了ごとにOI			16.00			
オーラキャノン	2		《オーラシュート》	» - 511 <i>5</i>	自身	自動	格闘	N. 5-11-11-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1		
		質する。(1				-	バに+ [消費したOPの点数+ 1]Dする。		
アフェクション	*		DR直後	20m	単体	自動	シナ1			
効果:	7	I	DD # 44	ダメー		<u> </u>				
ディフェンシブストライク	5		DR直後	7=1:00	自身		シーンSL			
効果:		Oi	P1消費、格闘の (ディフェンシブストライク)		を選択し、					
ディフェンシブインパクト		Z Z A /= /¬-:					シーン1	 ライク)が使用された場合、 対象がどの効果を使用するかを決 定する。		
マスターピース	」時に使用9:	ა₀ ⊂ U N71JI.	パッシブ	日対」で「刈水・乳間」	効果	プ1 ミノソで核数の (格闘	ノコン』が使用に41に幅ロ、 対象がとい知未を使用するがを決 正する。		
効果:	_ 🛪			 ギルメンの	,,,,,,		竹印			
	5	5	セットアッププロセス		自身	自動	格闘			
_ , , _ , , _ , ,							1815	 :+[SL×3]する。こ の効果はシーン終了まで継続する。		
メング・(こに 川川川) の のかにか すんる (無/	内はい児	ムノハ ノモへ	い何はいがムノヘ ノ	ic 文义 プ の の	に、めるにの子	ての (45/ 内)[[V.	/ 泥仏ノハ ノに	[いこつ] , ひ。 こ いが木はノ ノ だ 1 の し 軽視する。		

・退廃的なシュガー・ポット

「この世界の大人はみんな、甘味に誘われる蟻みたいで。」

重量:2 レベル:13

8300G

パッシブ。精神基本値に+2。あなたが受ける、効果をダイスで求めるHP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+3。 効果。MP7。ラウンド1回。あなたが使用する、効果をダイスで求めるダメージ軽減を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+6。 カース。精神15以下で所持時、この魔導遺具を破壊する。

・無垢なる天のダイヤモンド

「これは遠い遠い、空の上の物語。」

重量:3 レベル:15

19000G

パッシブ。幸運に+1。あなたの取得している、HP回復を行なうスキルをひとつ選択する。そのスキルのコストに- [あなたの幸運÷3] する。ただし1以下になら ない。パッシブ2。あなたが使用する、効果をダイスで求めるHP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+1D。 カース。あなたの属性以外の魔法ダメージに-20。

・炎恋の篭手

「僕のくだらない憂いでさえも、君は抱きしめて散っていった。」

種別:格闘

重量: 8 レベル:15 命中補正:-1 攻撃力:16

行動修正:0 射程:至近

-,,,,, H			~ 1 / 2 H				40117
コリーナ			マイルドマインド	*		:パッシブ	
			効果:			【器用基本値	〕、【精
	所持品		キュア	*	5	メジャー	20m
			効果:				対象の
			セイントビースト	*		パッシブ	
			効果:				魔法ダン
			ヒール	*	4	メジャー	20m
			効果:			対象の	HPを【3[
			クイックヒール	★		イニシアチフ	Ť
			効果:			イニミ	ー シアチブで
			メイスファイティング	*		パッシブ	T
			効果:「タイミング:パッシブ」以外の「使 用条件:格闘使		 圧ン ク、オーラマズ		
			インペレイティブ	*	12	セットアップ	Я
			効果:				`⊥ ットアップ
			オーラシュート	2		メジャー	
			効果:OPを1点消費する。対象に射撃攻撃を行な				
			ミスティックセンス	*		パッシブ	
			<u> </u>	^_		<u>」, 、, , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	
			セイクリッドブレス	*	12	判定	視界
			<u> </u>			判定の直後に	
			タイガースタンス	*	9	ムーブ	
						」 ム / 動を行う。武器	
			<u> </u>			(プロテクション)	
			フィー・フロッフフョン 効果:	^_		(プロテクシ	
			レイズ	*	10	メジャー	
			<u> </u>	^_		<u> </u>	
			 ^^^* 	1	4	メジャー	
			イクイップリミット	★	両圧の施払フ	パッシブ	
			対象:				 情アイテム
				*		パッシブ	
							物、魔獣る
			^{※・} トレーニング:筋力	*		パッシブ	
						ハッフフ	基本
			^{※/*・} トレーニング:器用	*		パッシブ	
			<u>トレー</u> フグ:奋用 効果:			ハッシノ	基本
						10,,, =, -*	
			トレーニング:敏捷	★		パッシブ	
			効果:			10,,, ~, →	基本
			トレーニング:知力	_ *		パッシブ	_
			効果:			T.0 >.=	基本
			トレーニング:感知	★		パッシブ	
			効果:			T.0 "	基本
			トレーニング:精神	★		パッシブ	
			効果:				基本

	<u> </u> キャラクター名	∃」	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	カリーナ								1		_
##:						【器用基本値	】、【精礼	申基本値】	(こ+3す	る	
世イントピースト 本 パッシブ 自身	所持品		キュア	*	5	メジャー	20m	単体	魔術		
物語:			効果:	'		1	対象のE	S回復		1	
ヒール			セイントビースト	*		パッシブ		自身			
物語: 対象の神管 (30+C43) 自国 回数 シーグ			効果:				魔法ダメ	ージ+3		1	
カイックヒール 女 「エラアチブ 日勤 日勤 シンコ 一般 日野 「エラアチブ イスファイティング 大 イッシブ 日身 日野 日野 日野 日野 日野 日野 日野			ヒール	*	4	メジャー	20m	単体	魔術		
放照:			効果:	1	•	対象のト	HPを【3D	+CLx3】	点回復	1	,
メイスファイティング ★ パッシブ 自身			クイックヒール	*		イニシアチブ		自動	自動	シーン	1
大学 1997 1997 1997 1998			効果:		1	イニシ	アチブでし	ヒールがほ	きえる	-1	
インペレイティブ ★ 12 セットアップ 自身 自動 SUP1			メイスファイティング	j ★		パッシブ		自身			
放展: セットアップを二間収える オーラシュート 2 メジャー 武器 自身 命中 3 効果、空付が高対抗・操注・専門を行う、たび伸がが、ア・スペリル、に乗、組しい高記を押除化しな。 作用例可に並行る、たび 専門があり、ア・スペリル、に乗、組しい高記を押除化しな。 作用例可に並行る、たび 専門がカーでもの かかま: アニスティックセンス ★ 7ペッシブ 自身 CL5 が放果: インス・カー 12 判定 根界 単体 自動 シナー 対象: 単元の直接に振りなす。 ダイスを思す。 ゲースを思す。 ゲース・ア・ス・バースをのでき。 ケーンが、大 9 ムーブ 自身 自動 格間 かま: クロ・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース			効果:「タイミング:パッシブ」以外の「使 用条件:格闘的		・ カモン ク、オーラマ	 スターのスキルを、「種別: 打奪	』	できる。ただし、「ネ	- 1 種別:格闘」以外の武器	- を使用してそ のスキ	- , 上ルを使用した場合、「コスト:ー」 以外のスキルは「コスト」に+1する。
放展: セットアップを二間収える オーラシュート 2 メジャー 武器 自身 命中 3 効果、空付が高対抗・操注・専門を行う、たび伸がが、ア・スペリル、に乗、組しい高記を押除化しな。 作用例可に並行る、たび 専門があり、ア・スペリル、に乗、組しい高記を押除化しな。 作用例可に並行る、たび 専門がカーでもの かかま: アニスティックセンス ★ 7ペッシブ 自身 CL5 が放果: インス・カー 12 判定 根界 単体 自動 シナー 対象: 単元の直接に振りなす。 ダイスを思す。 ゲースを思す。 ゲース・ア・ス・バースをのでき。 ケーンが、大 9 ムーブ 自身 自動 格間 かま: クロ・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース・カース			インペレイティブ	*	12	セットアップ		自身	自動	SUP1	
			効果:		1	セッ	トアップ	を二回使え	さる	1	
三 スティックセンス ★ パッシブ 自身 CL5 効果: (デヴァィンアデン・減齢) 機件判定計し セイクリッドプレス ★ 2 判定 被界 種本 自動 シナ1 効果: 判定の産株に振りなおき、ダイス変見ななし タイガースタンス ★ 9 ムーブ 自身 自動 杜間			オーラシュート	2		メジャー	武器	自身	命中	3	
数果:			効果:OPを1点消費する。対象に射撃攻撃を行た	なう。その攻撃	のダメー ジに+	- [SL×4]する。この時、装f	 備 している武器を	- を射撃可能として:	 扱い、「射程:[精	- 神]m」に変更する	- 3。この 攻撃のダメージは〈無〉属性の魔法 ダメージとなる。
セイクリッドプレス ★ 12 判定 視界 単体 自動 シナ1 対策 対策の高数に振りなおす。タイス変更はなし タイガースタンス ★ タ ムーブ 自身 自動 格間 対策 の果: OP1消費、税間移動を行っ。武器攻撃のダメージに+(現在のOP点)。シーン終了まで ワイドプロテクション ★ (70万分ョン) ★ (70万分ョン) 由身 自動 ウルフィスト 本 10 メジヤー 20m 単体 廃稿 対象の税間不能を回復し、HPを20に3 年 タウルフィスト 1 4 メジヤー 20m 単体 廃稿 対策 の税間不能を回復し、HPを20に3 年 イクイップリミット ★ パッシブ 自身 対象: 安藤子子人の重量制限+5 アニマルエング・筋力 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・散捷 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・競技 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・競技 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・競力 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・誘角 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・誘角 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・誘角 ★ パッシブ 自身 対象: 基本値+3 トレーニング・精神 ★ パッシブ 自身 ★ イッシブ 日本 イン イン 日本 イン イン イン イン イン イン イン イ			ミスティックセンス	*		パッシブ		自身		CL5	
数果: 判定の超級に振りなおす。ダイズ要用ははし タイガースタンス ★ 9 ムーブ 自身 自動 格闘 効果: OP1消費、戦闘等助を行う。武器政権のダメージに-(現在のP4点)。 シーン終了まで ワイドプロテクション ★ 4 (70579)ョン) 自身 自動 か			効果:	1	•		ノアデプト	:魔術》魔	- 術判定+1[)	
数果: 判定の超級に振りなおす。ダイズ要用ははし タイガースタンス ★ 9 ムーブ 自身 自動 格闘 効果: OP1消費、戦闘等助を行う。武器政権のダメージに-(現在のP4点)。 シーン終了まで ワイドプロテクション ★ 4 (70579)ョン) 自身 自動 か			セイクリッドブレス	*	12	判定	視界	単体	自動	シナ1	
数果: OP1消費、戦闘移動を行う。武器攻撃のダメージに+(現在のOP点)。シーン終了まで				1		判定の直後に	振りなお	す。ダイス	 マ変更はなし	Ū	
効果: OP1消费、戦闘移動を行う。武器攻撃のダメージに+(現在のOP点)。シーン終了まで ワイドプロテクション ★ 4 (70万分3分) 自身 自動 効果:			タイガースタンス	*	9	ムーブ		自身	自動	格闘	
放果:						 動を行う。武器	· 攻撃のダン	メージに+	- -{現在のOF	 P点}。シー	
数果:			ワイドプロテクション	/ 🖈	4	《プロテクション》		自身	自動		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを2Dにする			効果:	1			ョン》と同	時、対象	を範囲に変	更	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを2Dにする			レイズ	*	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果・対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃はく無う戦性の魔法グメージになり、対スージによ「SLX2] する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の 対象にも白兵攻撃が可能。 イクイツ プリミット ★				1		対象の戦闘	不能を回復	」 夏し、HPを	2Dにする		
			ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
数果: 装備アイテムの重量制限+5 アニマルエンパシー ★ パッシブ 自身 効果: 動物、魔獣と会話できる トレーニング:筋力 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:敏捷 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:知力 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:知力 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:短規 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3				 攻撃は<無>	・属性の魔法な						 ンていない、射程内の 対象にも白兵攻撃が可能。
数果: 装備アイテムの重量制限+5 アニマルエンパシー ★ パッシブ 自身 効果: 動物、魔獣と会話できる トレーニング:筋力 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:敏捷 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:知力 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:知力 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:短規 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 効果: 基本値+3			イクイップリミット	*		パッシブ		自身			
効果: 動物、廃献と会話できる							アイテムの		{+5	1	
効果: 動物、廃献と会話できる			アニマルエンパシー	*		パッシブ		自身			
効果: 基本値+3				-	1				 る	1	
効果: 基本値+3			トレーニング:筋力	*		パッシブ		自身			
効果: 基本値+3				-	1	1			1	1	1
効果: 基本値+3			トレーニング:器用	*		パッシブ		自身			
トレーニング:敏捷 ★ パッシブ 自身						1					
効果:			トレーニング:敏捷	*		パッシブ		自身			
効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 カ果: 基本値+3 トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身 トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身 トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身					1	1			1		
効果: 基本値+3 トレーニング:感知 ★ パッシブ 自身 カ果: 基本値+3 トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身 トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身 トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身			トレーニング:知力	*		パッシブ		自身			
効果:					1	1			1	1	
効果:			トレーニング:感知	*		パッシブ					
トレーニング:精神 ★ パッシブ 自身 l			—		1				1	1	
				*		パッシブ					
					1	1			ı	1	

 キャラクター名		三 プレイヤー名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カリーナ				エンラージリミット	*		パッシブ		自身			
				効果:		•	携帯は	品が筋力基	本値x2にた	なる		
	所护	寺品		インテンション	*		パッシブ		自身			
				効果:		1		MP(Z		1		
				イミューンウェイト	*		パッシブ		自身			
				効果:					 0以下にな	らない		I
				フックダウン	*		クリンナップ	P	自身	自動	シーン1	
				d		1		ポーショ				
				ハンズオブライトI	*	FP1	戦闘前		自身	自動		
											カ果に+1Dす	⁻ る。この効果はシーン終了 まで持続する。
				ハンズオブライトⅡ						自動		
											り、《ヒール	》がセットアッププロセス で使用可能となる。
				ハンズオブライトIII								
												ı 象:単体」を「対象:範囲 (選択)」に変更する。
				アースノウリッジ	*		パッシブ					
				対果:	1 /				<u> </u>	⊥ 可能		
				効果:	-							
					Τ							
				効果:		1						
					Τ							
				1	Τ							
				1	Τ							
				Mark .	Τ							
				】 効果:			l					
				Mark .	Τ							
				】 効果:								
				Mark .	Τ							
				】 効果:								
				1	Τ							
				効果:								
				1	Τ							
				Mark .	Τ							
				】 効果:								
				15.00	Τ							
				】 効果:								
				Process :	Т							
				効果:			I	1			1	
				May .	Т							
				効果:								
				M木・								