

キャラクター名
Gk-O15(グリッド)

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形	
迷子	MIA?
買い物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネフロス	憧憬	3	①②③④⑤	
フェリ	保護	1	①②③④⑤	
ムギ	執着	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			手鏡
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備個所にダメージを受けた場合基本パーツを一つ追加で損傷
胴		たからもの		オート			かわいい服 コート
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		全員望む攻撃マニューバを1つ「ラピット」使ってよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定 出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす