

キャラクター名  
ピース

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今この落差で奪んでいく。
鎖	鉄格子、鎖、拒否ベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思っても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまで流されるつもりか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロ	対抗	3 ①②③④⑤	
ロゼ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【加速する狂気】		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1(最低1)。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【アンデッドガン】		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		【ショットガン】		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1