キャラクター名
アビゲイル・ウィリアムズ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	不明
種族	アーシアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	サーヴァント			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	16	22	9	15	12	9
ボーナス	3	5	7	3	5	4	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	8	3	6	5	4

HP	81
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	大地のローブ					5			
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	グローヴィスの印								
能力値			7	0	8	0	5	14	8
スキル	アイテム・スキル補正							2	
その他									
総計(右)			7	0	8	12	5	16	7 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	召喚具:フェイルノート
異次元バッグ	召喚具:スレイプニル
ベルトポーチ	漆黒の星
ポーションホルダー	免罪の証
栄養ドリンク	ハイMP
保温瓶	
Iスマートフォン	
応急手当キット	
乗り物:触手(データ:水牛)	
召喚具:双焔神剣	
召喚具:グレイプニル	

現在重量：	21		
最大重量：	21	所持金：	17325
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
ルックアウト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： リアクションと危機感知SI+1								
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣,双装備	
効果： 物理ダメージ-装備武器の攻撃力								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果： タイミング:パッシブ以外のスキルを阻害する								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備時	
効果： 回避判定と同時に使用、達成値SL+2								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃、命中判定+(SL+1)D								
ステップダーク	3	4	セット	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避達成値に+(SL×2)								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージ+敏捷								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	R1,シーンSL	
効果： 種別:召喚具を1つ選択し取得,装備する								
ダブルコール	1	4	ディバインコール	-	自身	自動成功	-	
効果： ↑が片の場合左右に1つずつ装備する								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 召喚具:スレイプニルを取得								
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
アンビテクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣,鞭装備	
効果： 左右に指定武器を装備している場合								

キャラクター名
アビゲイル・ウィリアムズ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
↑続き	1							
効果：命中補正.攻撃力.行動修正.を合計し								
マタドール	1	4	判定直前					
効果：								
ピアッシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃のダメージに+SLD								
	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：HPに+CL								
トレーニング:感知	1							
効果：感知基本値+3								
トレーニング:精神	1							
効果：精神基本値+3								
トレーニング:敏捷	1							
効果：敏捷基本値+3								
フェンサーⅠ	1	フ1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時使用、ダメージに+(対象数)D								
フェンサーⅡ	1	フ1	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：リアクション判定直前に仕様、+2D								
ファーストエイド	1							
効果：								
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：機乗時回避+1								
フライトマニューバー	1						飛行	
効果：飛行時回避+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								