キャラクター名

ニュイ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	ネクロマンシー。死人を操らせる恐ろしくも素晴らしい技術。あなたはその一端をその目で見た。あなたが見た「それ」は、よろめき、ゆっくりと近づいてきて……あなたの首をひねり上げた。苦しくは、なかった。
少女	あなたのかたわらにはいつだって、一人の少女の姿があった。何処へ行くにも一緒。遊ぶのも一緒。きっと、死んでも一緒によ、なんて。そんな無邪気なやりとりが懐かしい。その娘が、隣の少女に重なる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		死につづけ		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使ってよい、ただし1回の判定への重複は不可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
		脳釘		オート		自身	アドベンチャーパート・エンドパート中のあらゆる判定において、出目＋1してもよい。最大行動値－1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		かわいい衣装		オート			メイド服
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。