キャラクター名: エーフィ・トット

プレイヤー名:

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	75
冒険者Lv	7	経歴	有名人の友達がいる（いた）		
経験点	2000		引きこもっていたことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	5		24	4
		敏捷度	8	1		22 + 2	4
体	5	筋力	14	9		28 + 2	5
		生命力	7			12	2
心	7	知力	8	7		22 + 2	4
		精神力	6	2		15 + 3	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	古傷のポイントガード		1	2	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	バトルダンサー		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイノジョー+1 魔法の発動体(100G),オーダーメイド必筋+3(3000G),魔法の武器(+10000G)	2H	27	1	2d+ 12	12	14	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Sx10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石(5点x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 65045 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

戦闘特技

舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーバルウェポン	

名誉アイテム	点数
ラル=ヴェイネの多機能ベルト	20

名誉点 所持 1180 /合計 1200

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヴェール	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネのモノクル	
首	熊の爪	
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	
右手	疾風の腕輪	
腰	ラル=ヴェイネの多機能ベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	叡智の腕輪	
左手	怪力の腕輪	
	ブレードスカート	
	ラル=ヴェイネボーナス	

その他メモ

「…あ、あのぅ。そのぉ…あ、ま、待ってくださいぃ…「ゴースト」じゃないですよぅ…」
「『その細い腕でどうやってその武器を』…。…なんでしょう…？生まれつきこんなものしか、握ったことなくって…」
「『操、第三階位の付。火炎、増強――炎撃』…さあ。冥府への扉は開かれた、です」

一般技能
墓守

自由のために旅に出た。幽霊のようにふらふらと舞いながら、魔力を込めた死神のごとき一撃を叩き込む。
―
わたしは、生まれた時から霊魂と通じ合うことができました。力も強かったです。だからか少し気味悪がられて、流されるままに誰もいないお墓で仕事をするようになりました。ずっと一人でした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟