

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	神祇庁職員：D	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	58	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11	45	射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	6	
運転			芸術			知識			情報	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダガー	白兵	2r+55	0	1		[OCp34] ウェポンケースで指定済み
ダガー(投擲)	射撃	2r-1	0	1		データ上で射撃宣言をする予定は無い
		0				
エフェクト無し 素殴り	白兵	2r+71		1		2%のコストで同値の回避もできる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ホラの外套[ゼノス]		9			

所持品		合計装甲：	9	合計回避：	0
ウェポンケース	割れた眼鏡				
情報収集チーム	コネ：織戸 静馬				
デモンズシード					
リペアサービス					
ゼノスネットワーク[ゼノス]					
ト†エクストラフスキル[UGN]					
ト†失敗作[FH]					
ト†神の落とし子[神城]					
最大財産P:	14	残り財産P:	10		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体：武芸の達人	P	N		
REC	P	N		
REC	P	N		
[シナリオ]	P	N		
[PC間]	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
D：武芸の達人	5		常	至	自		D	
効果：	技能固定値加算〈白兵〉係数3							
虹：命の鎧	5	6	セット	至	自		ピュア	
効果：	技能固定値加算【肉体】係数3							
灰：天上からの誘い	5	5	イニシ	至	自		120↑	
効果：	ラウンド間あらゆる判定に係数5							
青：不死鳥の翼	5	4	マイナー	至	自			
効果：	技能固定値加算【肉体】係数3							
緑：切り払い	1	2	リアク	至	自	白兵		
効果：	回避技能差し替え							
紫：復讐の刃	1	7	オート	至	単	白兵		
効果：	リアクション放棄で反撃 C-Lv_7							
朧の旋風	1	10	オート	至	自		100↑	
効果：	回避時に追加行動 行動後HP消費							
黒：ラストアクション	1	7	オート	至	自		100↑	
効果：	戦闘不能時に追加行動							
虚：ハイブリーディング	1	8	オート	至	自		120↑	
効果：	再装填							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								

【複製体：武芸の達人】
 ダイスペナルティ、装甲値、ガード値、有象無象による肉壁と足止め、強制暴走や硬直あたりで割と簡単に機能不全を起こす
 [13D10+1]*5で330点ギリギリな上、ダイス加算やC値減産のバフ受けが悪い、あと対人戦闘のRPしか思いつかないのも欠点

[D：武芸の達人]
 先手を取られていても技能値が伸びるのが長所、100%を超えても効果量が増えないのが短所
 暴走している間は効果が適用されないが、そもそも暴走しているとコンセプト半壊なので誤差

【虹：命の鎧】
 セットアップなので後手に回らないのが長所、取得ハードルの高さが短所
 地味に(そして僅かに)装甲値も伸びるが生かせる予定は無い

【灰：天上からの誘い】
 今まで存在を見落としていた、愚か

【青：不死鳥の羽】
 マイナーなので後手に回りがちなのは短所だが、それ故に原初の青でアクセスできる
 HPを2点ずつ失うので朧の旋風を撃った直後に隙が生じる

【緑：切り払い】
 ここまで技能値を盛る最たる理由

