キャラクター名: シズク・アルトノヴァ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	11990		大病を患ったことがある		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	4		13	2
		敏捷度	9	2		15	2
体	8	筋力	8	2		18 + 2	3
		生命力	9	5		22	3
心	9	知力	8	7		24	4
		精神力	8	11		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8						
ソーサラー	5						
プリースト/キルヒア	15						
レンジャー	5						
セージ	9						
エンハンサー	4						
アルケミスト	7						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	礼装【蒼鋼鉄鎖】		15		10
盾	ジェフティ		20		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	10	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蒼月の魔晶剣	1H	15		2d+ 10	10	12	25										
蒼月の魔晶剣（両	2H	15		2d+ 10	10	12	35										
ブレードスレイヤー	2H	22		2d+ 10	12	11	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	19

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
神聖魔法	15	19			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復でｸﾘﾃｨｶﾙするようになる（C10
耳	通話のピアス	レブナントの騎士達用
顔	ひらめきメガネ	見識、探索に+1
首	ﾏﾌﾗｰ&斬りのｱﾐｭﾚｯﾄ	回復効果+1
背中		
右手	大きな手袋	筋力５超過装備の装備可能。両手
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	能力増強の腕輪	

装備品		説明
左手		
	アルケミーキット	

その他メモ

人獣の兄を慕う冒険者
詳しいことは大体兄（シグ）の項目と同じ
小さい頃から身体が弱く、共にいることは出来ても護ることが出来ず苦悩していた
が、ある日。兄と隣り合って戦う自分の姿を夢に見、
それ以降戦う術を求めるようになる
知恵と知識を探求する日々を繰り返したある日、
彼女はグレンダールの声を聞き、これをきっかけに神官となりプリーストの技能を学ぶことに
それ以降、戦う術を承ったキルヒアを信仰する
また、冒険者になってからは、彼を支援する戦い方を身につける

ちょっと毒舌でお金の話には積極的

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シズク・アルトノヴァ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語		○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
コンセントレーション		
アーマーラスト		
怒涛の攻陣Ⅰ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1532 /合計 1532

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（6点x10	○□□○□□
魔晶石（10点x26	○□□○□□
マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
魔晶石（5点x5	○□□○□□
救命草x12	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
オウカ特製妖精の蜜キャンディx3	○□□○□□
青い魔晶石x4	○□□○□□
騎獣縮小の札（特殊	○□□○□□
妖精の蜜x6	○□□○□□
スタッフオブハウス	○□□○□□
タワシ	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
カード緑Bx20	○□□○□□
カード赤Bx20	○□□○□□
カード緑Ax15	○□□○□□
カード赤Ax15	○□□○□□
カード赤Sx10	○□□○□□
ディフェンダー	○□□○□□
カード金Ａx10	○□□○□□
カード赤SSx3	○□□○□□
カード黒Sx20	○□□○□□

所持金	預金・借金
257595 G	G