

キャラクター名
天 獄 (ティエン ユー)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	葬儀屋
	オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	42 %	
出自	旧き記憶	経験	死と再生	邂逅	ビジネスパートナー	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ストレンジフェイス		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		永遠の炎	P	N	
		琴平光	P 連帯感	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率基本値+5。								
原初の黄:活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド:攻+[LV*3]、ドッジダイス-2個。拒否可能。侵蝕率基本値+3。								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間、攻 (Sa) +[LV*4]、【行動値】-5。								
オリジン:レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 「攻:[LV+2]」の射攻。								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV] (下限値7)。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果: 「攻:[LV*5]」の射攻。								
原初の紫:餓鬼魂の使い	1	3+1	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 【HPダメージ】BS邪毒(ランク3)付与。1シーンLV回。侵蝕値+1、侵蝕率基本値+4。								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 熱に強い。								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 炎を作り出す。<RC>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--