

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤方偏移世界	1		セ					
効果:	R間対象の行動値+[LV*2]、戦闘移動+10m。							
加速する刻	2		イ					
効果:								
コンセ:バロール	2		×					
効果:								
死神の瞳	1		×					
効果:								
斥力障壁	2		×					
効果:								
孤独の魔眼	1		才					
効果:	範囲攻撃の対象を単体・自分のみに変更。シナリオLV回。							
砂の加護	3		才					
効果:	対象の判定ダイス+[LV+1]個。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

0