<u>「</u> キャラクター名								̄ プレイヤー名 ────						ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果					ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム		バロール				ワーク	フスレネク	ノネゲイドビーイングC <b>カヴァー</b>							リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	^	Ŧ	ルフェワ	ウス										効果					コスト分の	HPで復活			
オプショナノ	ν					年歯	Î			19	捌				赤方偏移世界	1		セ					
覚醒				衝動					初期侵	食率	160	O %	効果				R間対象の行動	协值+[LV*	2]、戦闘移	動+10m。	,		
1114					経験					2477 21	_			1	加速する刻	2		1					
出自					#全形	<b>X</b>				邂	B			効果					T				
	基本値			ワークス ボーナ			ス 成長 他		多正 能力値		<b>HP</b> 28		28	l	コンセ : バロール	2		X					
肉体	,	1	0		0					1	行動値	_	12	効果			T	.,	T .				
感覚		3	0		0					3	(非装備時	_	12	1	死神の瞳	1		X					
精神	2	2 1			3					6	戦闘移動	戦闘移動 17		効果		1 2		.,	I				
社会	社会 2		0	0 0				2		2	<b>全力移動</b> 34		34	1 L	斥力障壁	2		X					
肉	/ <del>*</del>			F	党			精神	· <b>d</b>		社会				<sup>効果:</sup>								
技能	四 SL	修正	技能		x見 SL	修正	技能			修正	技能	SL	修正	効果		1	新田林	│	 休・白分(	<u> </u> Dみに変更	ミノナリフ	ti Va	
白兵	-	IISIT.	射		- 02	IISIT.	RO		1	ا الاقال	<del></del>	1	IISIT.	l wix	 砂の加護	3	+624	才	F 130	707 (C & X )	J J J		
回避			知算		1		意記		1		<u>へ//</u> 調達	•		効果					<u> </u> 判定ダイ]	⊥ Z+[LV+1]₁	個。		
運転:			芸術:	,,,	<u> </u>		知識:	<i>y</i>		At 1	青報:UGN	1		1		*		73,3,47	13702				
運転:		芸術:					知識:				青報:	i i		効果									
運転:		芸術:					知識:				青報:			1									
運転:		芸術:					知識:				青報:			効果					l				
運転:			芸術:				知識:			ń	 青報:												
	1 > 1 +		46-th	命中値	直 G値 攻撃力		10:+-	A+10			メモ			効果	:		1			'			
武器・コンボ			能力	0 0	<u> </u>	旭攻	学り 別・	性			メモ												
				- 0										効果									
														ł L									
														効果									
														<u>'</u>									
防具	Į		価格	価格 装甲 回避			·動		メモ														
														О									
														]									
所持品												:	0	]									
ロイス														]									
								対象 感情(pos) 感情(ne				(neg)	タイタス	1									
								Р						1									
								P N					1										
								P N					]										
								P N					]										
								P N					]										
							P N					]											
								P N					]										
								最大財産P: 4 残り財産P:					1										
								Vi産P:		<del>'</del> +	浅り財産P:												