

キャラクター名
御影 統夜 (みかげ とうや)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	ウロボロス		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	39%
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	5r+7	7	15		マイナー装備で、そのメインプロセスを行う攻撃のクリティカル値-2(下限値4) シナリオ回
侵食率100フルコンボ	白兵	14r+19		45		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ; UGN幹部	
コネ: 手配師	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 聖剣の王者	P	N		
両親	P 信頼	N 不安		
学校の友人達	P 友情	N 不安		
レネコ	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-Lv(下限7)							
レネゲイドイーター	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値にLV+1D							
原初の黒: 不死身の炎	5	1d10+2	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果:	そのシーンの間、最大HP、HP+Lv×10。戦闘不能になると終了。1シナリオに1回まで。コスト+2							
原初の白: フルパワーアタック	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	そのラウンド中、白兵攻撃力+Lv×5。行動値0。コスト+2							
原初の赤: アタックプログラム	5	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	達成値+Lv×2 コスト+1							
シャドーテンタクルス	1	1	Xジャー	効果参照	-	白兵	-	
効果:	白兵攻撃の射程を10mに変更。無形の影と組み合わせている場合視界に変更する。							
混色の氾濫	1	2	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	原初の●で取得したエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv回							
原初の紫: 紡ぎの魔眼	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダイス+LV個。ラウンド一回。コスト+1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校生。平凡な日常を送っていたが、暴走ジャームによる事件に巻き込まれ、祖父の家の蔵にあった古びた黒い剣を手にした時、その日常は終わりを告げた。遺産に触れオーヴァードとして覚醒し、暴走ジャームを撃退したものの、消耗きった所をFHに拘束されそうになった所をUGNに保護された。UGNからオーヴァードの知識を学び、その後活動に協力している。UGNが把握している遺産: 聖剣の王者と性能や見た目が酷似しているが、別の存在な黒い剣。聖剣の影のような存在。性格は比較的穏やか。

変更点まとめ
 ・肉体4→5
 ・基本侵食率+3→+7
 ・エフェクト: 尾を喰らう蛇Lv1と背徳の理Lv5を削除。→原初の紫: 紡ぎの魔眼Lv5を取得。
 ・白兵6→7、調達2→3
 ・100%フルコンボ19dx+18→14dx+19

原初シリーズ: EA: P122(赤、紫)、125(白、黒)
 赤: タイミング: メジャーアクションの [制限: -] のエフェクトを取得。エフェクトのコスト+1。使用回数制限あるものを取得時、侵食率基本値+3。取得エフェクト [アタックプログラム] 基本コスト [2] 2+1=3 (コスト) 回数制限がないエフェクトの為、侵食率基本値の加算無し。

紫: タイミング: オートアクションかイニシアチブプロセスの [制限: -] のエフェクトを取得。エフェクトのコスト+1。侵食率基本値+4。取得エフェクト [紡ぎの魔眼] 基本コスト [1] 1+1=2(コスト)

白: タイミング: 常時以外の [制限: -] か [制限: 80] のエフェクトを取得。エフェクトのコスト+2。使用回数制限あるものを取得時、侵食率基本値+3。取得エフェクト [フルパワーアタック] 基本コスト [4] 4+2=6 (コスト) 回数制限がないエフェクトの為、侵食率基本値の加算無し。