キャラクター名
シルヴィア

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	２２
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	闘士			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	15	15	20	9
ボーナス	3	3	2	5	5	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	6	8	4

HP	54
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	8	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	0	8	8	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
サーチリスク	★							
効果：								
ブラフ	★							
効果：								
ファインドトラップ	★							
効果：								
スペシャリストⅠ（光）	★							
効果：								
スペシャリストⅡ（光）	★							
効果：								
アイテムマスタリー	★							
効果：								
マジカルハーブ	1							
効果：								
スペシャリストⅢ（光）	★							
効果：								
効果：								
効果：								

初期スキル　マジシャンズマイト２　コンセントレイション　プロテクション１　ヒール

メイジ・サロゲート（初期はアコライト）

シルヴィア
苗字は血のつながった両親のモノを名乗るか、義理の親のモノを名乗るべきか分からなくなった結果、名乗るのをやめた。
闘士の両親がいたが、試合中に死亡し、仲の良かった友人のもとに預けられた。ヒールは親の怪我を治してあげたくて覚えた。無意味だったが。

現在は大人になったため独り立ち。しかし、やるべきこと、やりたいことが自分でも分からず、各地を放浪していた。
両親を失った悲しみはあれど、闘士として闘った結果である。復讐をするのはお門違いである。
かといってそれを忘れて平穏に生きることも、できる気がしない。
放浪中に代行連の門を叩き、そこで修業を積んでサロゲートとなった。理由はない。なんとなく…何かに導かれるように出会った。

「笑うのって、どうするんだっけ…。いいや、別に…」

胸が大きい。とても。男の目を引くが、それすらも気にならない。もう純潔ではないのだから。