キャラクター名: ウィスタリア・ロエ

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	503
種族	フェイ：ナイトメア			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	取り替え子			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	6	21	12	26	27	6
ボーナス	3	2	7	4	8	9	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正						1	
能力値	3	2	7	7	9	13	3

HP	89
MP	138
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1幽夢の杖	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	S1幽夢の鏡		0	0	0	3	6	-1	0
頭部	S1幽夢の髪飾り					4	3		
胴部	S1幽夢の衣					7	1		
補助	封精長靴					2	0		
装身具	幽夢の守り								
能力値			2	0	7	0	13	16	8
スキル	《フェイス：ダグデモア》							2	
その他									
総計(右)			2	5	7	16	23	17	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
幽夢リンク	ミニポメロ
	森林冒険セット
S1幽夢の杖	キャップライト
└魔烈のクリスタル	ベルトポーチ
S1幽夢の鏡	異次元バッグ
└幻術士のクリスタル	小道具入れ
S1幽夢の髪飾り	└イリュージョンカード
└精神のクリスタル	└
S1幽夢の衣	└
└飛行のクリスタル	└
	└

現在重量：	9		
最大重量：	21	所持金：	14388
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果：	攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1Dする。							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。メインプロセス持続。								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。							
オブストラクション	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[スリップ]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
カトブレパスアイ	★	4	セットアップ	視界	単体	精神	シーン1回	
効果 :対象の【精神】と対決を行う。勝利した場合、対象に[スタン]を与える。また、対象は[スタン]を受けている間、リアクション判定に必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果は[スタン]が回復するまで持続する。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
ディストラント	★	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える。[恐怖]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
アニスゼティク	★	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。[縛鎖]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
ピアシングペイン	★	15	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ・シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)。							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルで回復出来ない。シーン持続。								
イメージマジック	★	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :魔法攻撃を行なう「分類：魔術(幻)」以外の「分類：魔術」と同時に使用する。その「分類：魔術」を「分類：魔術(幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。								
イリュージョンマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「分類：魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を 【精神】 に変更する。							

上記年齢は1003年の物

闇属性

・誓約
「カトブレパスの魔眼」
【恩恵】パッシブ。《カトブレパスアイ》を、SL1で取得している。
【束縛】あなたは魔眼を、誰かを守るために使うことを誓っている。束縛に反した場合、以降の【感知】判定に-1Dする。また、スキルやアイテム、パワーなどの効果で【感知】の値を参照する場合、【感知】の値を1/2にして効果を適用する。
「伝説のポメロクイーン」
【恩恵】アイテム。あなたはミニポメロを取得している。
【束縛】あなたが果物を使用する際、その効果に-3(最低で0)する。この修正を適用しないことも選択できる。その場合、あなたはミニポメロの効果を適用できない。

「悪夢を見せてあげましょう。ゆっくりと微睡みなさい」

とある地域に伝わる妖精伝承がある。
ある冒険者の男は妖精の女をと共に大冒険を繰り広げた。妖魔の軍勢と相対し、神具の手がかりを見つけ出し、冒険者の中では大成したと言える成果を残すことになる。
その後、共に冒険した妖精と婚姻関係を結びしばし平穏に暮らすことになる。
しかし、その暮らしは長く続かなかった。
男は大国の貴族であり、兄達が続けて亡くなったため家を継がなければならなくなった。更に悪いことに家が決めた嫁との婚姻をしなければならないとなり、

キャラクター名
ウィスタリア・ロエ

プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
┗果実			
┗果実			
┗果実			
┗果実			
┗果実			
ポーションホルダー			
┗万能薬			
┗万能薬			
┗万能薬			
┗蘇生薬			
┗蘇生薬			
クーラーボックス			
┗MPポーション			
┗MPポーション			
┗MPポーション			
┗MPポーション			
ウェポンケース			
┗			
ドロップポーチ			
幸運のストラップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドブレイク	3	8	効果参照	10m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象が判定に失敗した、あるいは対決に敗北した時に使用する。対象に[スタン]を与える。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ファントムペイン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：使用する際にバッドステータスからひとつ選択せよ。あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスを、選択したバッドステータスに変更する。効果強度が必要な場合、1とする。								
リアリスティックイメージ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類：植物、アンデッド、機械」以外」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
レインボーカラー	★	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の「属性」を、選択した属性に変更する。シーン持続。								
パラライズチェイン	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたがスキル、パワー、アイテムの効果によって[スタン]を与えた時に有効。その[スタン]を受けた、あるいはすでに[スタン]を受けていたキャラクターが行なう判定に-[(SL)D]する。この効果は[スタン]が回復するまで持続する。								
デモンズウェブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたがスキル、パワー、アイテムの効果によって[スリップ]を与えた時に有効。その[スリップ]を受けた、あるいはすでに[スリップ]を受けていたキャラクターはあらゆる判定に-1Dされる。この効果は[スリップ]が回復するまで持続する。								
ソウルスティール	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたがスキル、パワー、アイテムの効果によって[放心]を与えた時に有効。その[放心]を受けた、あるいはすでに[放心]を受けていたキャラクターはリアクションの判定にも-1Dされる。この効果は[放心]が回復するまで持続する。								
ブーストフォース	1	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功	-	
効果：[SL×20]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する。								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
	1							
効果：								
ファストドロウ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：[《ファストドロウ》のSL+1]体」に変更する。メインプロセス持続。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知の判定に+1Dする。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】に+2する。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：能力基本値に+3する。(精神)								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：能力基本値に+3する。(筋力)								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知に+1Dする。判定失敗時にトラップが作動しなくなる。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：能力基本値に+3する。(感知)								
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	メイジ・シナリオ1回	
効果：Ft1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
マジックスピナーⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動成功	メイジ	
効果：Ft1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス持続。								
マジックスピナーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果：フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。								

キャラクター名
ウィスタリア・ロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストームソーサリィ	★	16	ムーブ	-	自身	自動成功	ソーサラー・シナリオ1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」「射程：1Sq」に変更する。メインプロセス持続。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　能力基本値に+3する。(敏捷)								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　【最大HP】に+CLする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								