

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ホブゴブリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	大酒飲み			目標	美酒

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	17	9	8	8
ボーナス	2	2	3	5	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	4	3

HP	24
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	3	4	7	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	L
GM救済	L
キャップライト	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	

現在重量: 7  
 最大重量: 8  
 所持金: 1028  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジオロジスト	★		パッシブ		自身			
効果: 【知力基本値】+4、【敏捷基本値】-1する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身			
効果: 魔術判定に+1dする								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは、「2d6+5(地)属性魔法ダメージ」となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える								
エンチャントウエポン: 地	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを(地)属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する								
	1							
効果:								
サモン: アラクネ	2	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL) d」する。								
	1							
効果:								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 「種別: ポーション」のアイテムをひとつ使用する								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果: MPポーションを3つ取得する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CL1: コンセントレイション・アースバレット・エンチャントウエポン(地)/サモン・アラクネSL2

一人称は「俺っち」。語尾は「〜ぜい」「〜だぜい」  
 大酒飲みのホブゴブリン  
 ある日、飲みすぎて記憶が飛んでしまい、放浪してるところを  
 ヘネットの両親に保護された(捕獲された?)  
 冒険の後の酒は美味いと気づき、冒険者になるという、勢い任せな生き方をしている  
 ヘネットたちとは、よく食事に行くほどの仲になっている

HP-  
 MP-  
 フェイト-1  
 ○リアクション  
 2d6+3>= 回避判定  
 ○ダメージロール直後  
 《サモン・アラクネ》SL2/DR直後/自動成功/対象: 範囲(選択)/射程: 20m/防衛中1回/対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL) d」する。コスト: 9  
 MP-9  
 2d6 ダメージ軽減 《サモン・アラクネ》  
 ○セットアッププロセス  
 なし  
 ○ムーブアクション