

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	転倒
出自 (効果)	変貌			目標	小さな幸福

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	9	9	9	10	6
ボーナス	3	3	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	5	4	3	3	4	3

HP	50
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フラガラッハ	至近	0	13				0	
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	4	7	9
スキル	ウエポンルーラー・アポスル：ソード		2	3					
その他	フェイス：ダグデモア							2	
総計(右)			7	16					
総計(左)			7	3	3	7	4	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
→MPポーション* 3	
→毒消し* 2	
お賽銭	
甘酒* 1	
現在重量： 6	
最大重量： 18	
所持金： 543	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウエポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」する。							
スラッシュブロー	2	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+ [(SL*2)d] する。							
	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	「種別：召喚具」のアイテムから一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。							
アームズマスタリー：召喚具	★		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1 d する。							
マシンナイズ	★		アイテム		効果参照		アーシアン	
効果：	あなたがサロゲートのスキルで取得した「種別：召喚具」の武器の「命中修正」と「行動修正」に+1 (最大±0)。							
アポスル：ソード	1		パッシブ		自身		距離・長剣・両手剣	
効果：	武器攻撃のダメージに+「SL*3」する。ただし、他の「アポスル：〜」を取得できなくなる。							
	1							
効果：								
ダークファンク	★	3	マイナー/メイキング		自身			
効果：	武器攻撃のダメージは、「闇」属性魔法ダメージとなる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ミュトスノウレヅジ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果：	【行動値】に+2 する。							
効果：								

20XX年、平凡な大学生、立花リクは階段から落ちて、打ち所が悪く亡くなった、…というのをエリンでアルカードの令嬢リンは、ある時思い出した。前世の記憶に戸惑いながらも、立花リクのことリンはエリンで第二の人生をエンジョイするべく、冒険者として活動を始める。…今思えば召喚具を扱えるのは、転生した時の特典だったのだと、気づくのが遅かった。リクの記憶を思い出す前は、引っ込み思案の根暗気味だったが、前世の記憶を思い出してからは、一人称は「僕」になり、少し活発になった。