

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	放浪者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	13	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					7	5	2	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP	
甘酒	

現在重量: 7
 最大重量: 8
 所持金: 1013
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果: 回避判定に+1dする。								
アームズマスタリー:弓	★		パッシブ				弓使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1dする。								
シュアショット	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ増加を行う。射撃攻撃の命中判定に+1dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アスレチック	★		パッシブ					
効果: 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1dする。								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ探知の判定に+1dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ワイドアタック インタラプト バタフライダンス アームズマスタリー:弓 ブルズアイ

セレナ
 ヴァーナ・猫族
 元々はあちこちを放浪する旅の民の一人だった。
 ある日、家族から引き継いだ弓を盗まれてしまう。

その人物を追いかけていたが、当然のように見失ってしまった。
 弓とヒトを探して流れ流れて…路銀が尽きてしまったのだ。…ここで問題が発覚する。
 元々はかなりの腕前だったのだが、弓を盗まれて以降、かなり長い間弓を弾いていなかったその腕前はびっくりするほど衰えていた。
 今のままでは盗まれた弓を見つけたとして扱えず、盗人を見つけても倒すことは到底かなわないと判断し、現在は鍛えなおしの最中である。

ニャーと言わないタイプの猫族。口調は丁寧だけどもっちゃびっくりするときだけじゃがでる