

キャラクター名 フェリス・シルヴェストリス プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	19	6	13	6	8
ボーナス	3	3	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	5	3	3

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	8	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	8	7	3	13	7
総計(両)			4	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量:	11	所持金:	101	預金・借金:	
最大重量:	16	所持金:		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
ステップ:エアリアル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【移動力】に+ [SLx5] する。シーン終了まで持続する。								
バトルステップ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「ステップ:〜」の効果を持続中有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	短剣・鞭装備
効果:両手に装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:両」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定に+1Dする。また、トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除判定に+1Dする。								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 敏捷基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--