

キャラクター名
英田 悠(えいだ ゆう)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	一般生徒(中等部)	カヴァー	メスガキ
	オルクス		年齢	14	性別	女
オプション	覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	貧乏	経験	孤独感	邂逅	春日 恭二	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		0	1		1	行動値	13
感覚	2		0			2	(非装備時)	13
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	18
社会	4		0	1		5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	16	10	交渉		1
回避			知覚	1		意志	7		調達		9
運転:			芸術: 猫	3		知識:			情報: 学問		2
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		2
運転:			芸術:			知識:			情報: FH		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター×3	白兵	1r	0	1		
パイルバンカー×3	白兵	1r-4	4	2		攻撃判定直前、攻撃+10 シナリオ3回
神木の丸太	白兵	1r-4	3	5		非移動時 攻撃+10
3+5/猫アタック/79	RC	11r+26	0	15		ダンシミ+コンセ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【エンブレム】	
□□ ギャランティプラス	
□□ デリバリー	
□□ † エクスライフスキル	
【ジェネラルアイテム】	
□□ コネ:情報収集チーム	
【ユニークアイテム】	
□メモリー: 助けられた日	
□メモリー: 英田 勇人	
【取得予定のアイテム】	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種(オリジナルネグイド)	P	N		
浅筆 龍	P 信頼	N 疎外感		
春日 恭二	P 好奇心	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
得意領域	5	3	セットアップ	至近	自身			
効果:	R中、RCダイス+LV							
ダンシングシミター	5	3	メジャー	視界		RC		
効果:	LV個白兵武器選択 攻+武器数*3							
C:オルクス	3	2	メジャー	武器		シンドローム		
効果:	C-Lv(下限7)							
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果:	対象変更							
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC		
効果:	ドッジを行う							
R:オルクス	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果:	C-Lv(下限7)							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体			
効果:	判定の目1つを10に変更							
隠された世界	1	1D	オート	視界	単体		100	
効果:	攻撃の対象を単体に変更							
猫の道	★		メジャー	至近	自身			
効果:	近道を作れる							
テレキネシス	★		メジャー	視界	効果			
効果:	シーン内の物品一つを動かす							
地獄耳	★		メジャー	至近	自身			
効果:	領域内の情報を聞き取る							
効果:								
効果:								

山木中学2年、なぜかネコを引き連れた起源種オルクス。何をしてもネコにサポートさせる

- ・貧乏な家庭で生まれた。食事に困る程ではないが、同年代で流行っているような物はいつも買ってもらえなかった
- ・親は子供に無関心なタイプ。そんなせいか悠はひねくれた性格に育つ
- ・生意気でひねくれた性格が災いしてか友人ができなかった。おまけにオーヴァードとして覚醒し、余計にその溝は深まる
- ・オーヴァード覚醒以前は、勉強にしても運動にしても得意な分野がなかった。見つけられなかった
- ・覚醒後、その辺をほっつき歩いていた所を春日恭二に見えられ、某FHセルに招かれるが起源種である自分がすごい存在だと思つた(思いたかった)悠はメスガキモード全開でセル内をひっかけ回し、その結果追い出された
- ・その後「ギフト事件」に巻き込まれ、円卓サークルの破壊を目論むが計画は阻止、救出される
- ・見ず知らずの誰かが許してくれた、助けてくれた経験から以降は性格が少し丸くなった。はず
- ・常に劣等感と孤独感を感じているので目つきが悪い