

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	12	24	16	22	9
ボーナス	3	3	4	8	5	7	3
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	11	7	9	3

HP	81
MP	130
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胸部	癒しの衣					3			
補助	不死鳥の外套				-1	5	2		-2
装身具	ジュエルリング								
能力値			4	0	4	0	9	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	3	10	11	11	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 3 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	トパーズ
	薬草
EXMPポーション	
EXMPポーション	ブリキのロボット
EXMPポーション	ロボットのプラモデル×2
EXHPポーション	アヒルのぜんまい玩具※プリムへ
EXHPポーション	玩具博物館の記念シール
↑ポーションホルダー↑	玩具歴史図鑑
ベルトポーチ	初代ガンテツプラモ
	エアソフトガンβ版
トパーズ	モンボケのレアカード

現在重量: 12 所持金: 21735 預金・借金:

最大重量: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]の<地属性>ダメージとなり、1点でもダメージを与えたらスリップを与える。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象のHPを[3D+CL*3]点回復する。 crt ダイス増加								
スロー	3	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にins減少を行う。対象のinsに-[SLD]する。この効果はラウンド終了まで持続する。 crt ダイス増加								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	SR1	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を[対象:単体]に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]の<水属性>ダメージとなり、1点でもダメージを与えたら[放心]を与える (放心→クリンナッププロセスまでメジャーアクションに-1Dする。)								
アースブレイカー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <地属性>ダメージ魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 携帯している以下のアイテムの効果に魔法攻撃と同時に使用。「その攻撃の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。トパーズ<地> サファイア<水> ルビー<火> エメラルド<風> ダイヤモンド<光><闇>								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。シーン持続。								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル効果: コスト0								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マイスター: 魔術判定	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: CL5以上で取得可能。選択した判定に+1Dする。								
マジックブラスト	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャーアクションの「対象:単体」、分類:魔術の「対象:単体」を「対象:範囲(SL×2)体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

<シナリオスキル> 第五話で入手 魔王の娘(未っ子)プリムのカ。
 シークレットパッシヴ: 経験値2倍
 マジックディテクト 取得
 ※タイミング:メジャー・戦闘外 魔術判定 シーン1回
 魔術判定で畏感知、一部の判定を魔術判定で代用ができる。
 またこのスキルでしか見破れないギミックも存在する。

<シナリオスキル> 第六話で入手 古代の書(4000G)を解読し取得。
 《アルディナ<地>》 1 /メジャー /魔術判定/単体/30m /17 / /対象に2D+20の地属性ダメージを与える。
 1点でもダメージを与えた場合、対象の行動値に-SLする この効果はラウンド終了まで持続する。 ※マジシャンズマイト、アースブレイカーのパッシヴが乗る。

