

キャラクター名
従者

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
	ブラム=ストーカー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
愚者の兵装	1							
効果:								
赤色の従者	1							
効果:								
血の絆	2							
効果:								
血の戦馬	1							
効果:								
コンセントレイト	2							
効果:								
滅びの一矢	1							
効果:								
忌まわしき砲弾	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お題ありがとうございます！
経験点低めで頑張ろう、となると、やはり《血の戦馬》になる気がする。

レギュレーション:初期作成130点、フルスクラッチ、基本ルルプ
シンドローム:ブラムピュア
能力値:肉体2感覚4精神2社会1
ワークス:【社会】埋まればなんでも
行動値:15
技能:<射撃>0→4LV
エフェクト:
《愚者の兵装》LV2 従者の弓、従者の技量
《赤色の従者》LV1
《血の絆》LV2
《血の戦馬》LV1
《コンセントレイト:ブラム=ストーカー》LV2
《かりそめの狩人》LV1
《忌まわしき砲弾》LV1
余剰2点はお好みで

60%未満 《コンセントレイト:ブラム=ストーカー》LV2+《かりそめの狩人》LV1
(4+1)d×8+4+2-1、<射撃>、侵蝕4、攻撃力+7、単体、視界、《血の戦馬》前提