

キャラクター名 アリシア=アスター プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	21歳
冒険者Lv	17	経歴	街を逃げたが、住居を失ったが、元より自然が壊れたのか。生きる場所は、壁の無い自然の中だった。		
経験点	560		恋人を魔物に襲われ失った。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	10	14	38	6	ファイター	17		
体	9	敏捷度	4	8	8	27	4	プリースト/刃神マキシム	10		
		筋力	8	10	18	45	7	レンジャー	9		
心	5	生命力	11	8	24	52	8	エンハンサー	10		
		知力	9	1	6	21	3	アーティザン	2		
		精神力	8	5	10	28	4				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	全力攻撃	IB36p	交易共通語	○	○		
バトルマスター	3143p	マルチアクション	IB39p	ダーレスブルグ	○	○		
治癒適性	2122p	鉄壁	IB30p					
不屈	2123p	ガーディアン	IB29p					
ポーションマスター	2123p							
かばう	IB36p							
なぎ払い	IB38p							
マルチガード	IB32p							
防具習熟A/金属鎧	IB31p							
防具習熟S/金属鎧	IB32p							
防具の達人	IB32p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッジ		
トロールバイタル		
防護点増強		
魔法ダメージ軽減		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要					
	ファイター	17	23	21		24	ランク	筋力	回避力	防護点	
	グラップラー	0					鎧	ミスリルプレート	24	-2	11
	フェンサー	0					盾	ブレードスレイヤー	22		+4
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能					ファイター	合計値	19	19			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ブレードスレイヤー	2H	22	1	2d+ 24	12	24	42									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 19	19	118	神聖魔法	10	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	25	22	58					

装備品		説明
頭	聖印	刃神マキシムの聖印
耳		
顔	赤の眼鏡	眠り対策
首	ポーションインjekター	ヒーリグポーション入り
背中	サーマルマント(魔器化予定)	炎、水、氷属性ダメージ-1
右手	ディスプレイサーガジェット	ナニコレ?
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他エナジーシールド		

その他メモ	自動失敗
ダーレスブルグの支配層として生まれ、女の子ながら、力持ちで知られていたが、一家が没落。ホームレスを経て、狩人の恋人ができたが、魔物に襲われ死亡した。恋人の伝手で鍛冶屋、そしてジャンプリック攻盾法に入門。修行途中で大病を患うも快癒。21歳になり、平和を求めて旅立った。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

支配層(都市)都市の運営に関わる家(多くは下位貴族や官僚)に生まれた。地位と権力があり、多くの場合裕福で安定した生活を送ることができ、様々な教育や訓練を受ける機会に恵まれていた。
 ~7歳：力持ち：幼少より体を使った仕事を手伝うことで、大人も一目置く力持ちだった。
 ~1歳：力持ち：幼少より体を使った仕事を手伝うことで、大人も一目置く力持ちだった。
 ~1歳：力持ち：幼少より体を使った仕事を手伝うことで、大人も一目置く力持ちだった。

