

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	25	26	10	11	14	11
ボーナス	9	8	8	3	3	4	3
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	10	3	4	4	3

HP	163
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラヴィアンローズ・ロゼ			20					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			11	0	10	0	4	14	16
スキル			10	10				3	
その他									
総計(右)			21	30					
総計(左)			21	10	10	0	4	17	16
総計(両)			21	30					m
ダイス数			d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 28
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手剣装備時、命中判定+1 d								
AR:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手剣装備時、命中判定+1 d								
SP:両手剣	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手剣の命中判定+5、ダメージ+5								
WF:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手剣のダメージ+5								
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃ダメージ+20								
ウエポンルーラー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定+6								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1 d								
セルフディフェンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御】に+5								
バーストスラッシュ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定でクリティカルした際、物防と魔防を0と計算計算								
ランナップ	★	3	セット	-	自身	-		
効果: 戦闘移動か離脱を行う(封鎖の場合は不可)								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	-	シーンSL回	
効果: 武器の攻撃力を2倍にする。								
ブラッドヒート	5	5	マイナー	-	自身	-		
効果: HPを[SL×5]消費し、消費した分ダメージに+する。								
ブランデッシュ	3	3	メジャー	至近	効果	命中		
効果: [SL×2]体に白兵攻撃								

魔剣ラヴィアンローズ・ロゼ 武器種:両手剣/斧
 [フリー:HPをこの武器の元々の攻撃力分支払い、支払った分のHPを攻撃力に加算。シーン継続]
 [クリンナップ:攻撃の命中したラウンド終了時にHPを15点回復する。]
 [カース:命中判定でファンブルを出した場合、現在の攻撃力分のHPロスを受ける。]

