

キャラクター名
ダラム

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	苦学生		
経験点	4320		野宿 金の為		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		20	+1	3	グrapper	5		
体	9	敏捷度	8	2		19	+1	3	プリースト/武妖精	2		
		筋力	9	2		20		3	スカウト	4		
心	5	生命力	8	1		18		3	エンハンサー	3		
		知力	7			12		2				
		精神力	9	4		18		3				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		鎧貫き	1B39 p
		鎧貫き	1-292p
		ブロッキング	2-230p
		変幻自在	1-282p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					2	2	2
グrapper	5	8	8	8				
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾								
鎧	ミモレの布鎧				2	2	2	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	グrapper				合計値	10	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
甲殻爪	1H		1	2d+ 9	10	8	10											
生来武器				2d+														
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	25											
足/銀加工				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	2	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

— その他メモ —

「学業都市、コクマー。」
「此処になら、あるのかもしれない」
「此処でなら、なれるのかもしれない」

生まれ落ちた時から、周りに馴染めずいた。
皺のない醜い顔。
鉄のない異形の腕。
物心ついたころから群れの皆とは違うのだと理解させられていた。
此処で生きてはいけないのだと、
遠巻きに見つめる、嫌悪の、侮蔑の、嘲笑の、憐憫の、奇異の視線が告げていた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

