キャラクター名: アグラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	いまだ叶わない夢がある		
経験点	-24500		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	5	筋力	6	3		14	2
		生命力	7	2		14	2
心	12	知力	12	2		26	4
		精神力	6	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト	7		
セージ	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード 聖印入り	1H両	13		2d+ 7	10	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石x2	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 510 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔 眼鏡	
首	
背中 英雄のマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

キルヒアの神官。
キルヒアの神殿勤務で、蛮族研究に没頭していた。
神殿の汚職にまみれた状況に絶望し冒険者になる。

蛮族研究でフィールドワークに出たときに上級の蛮族に
魔法（呪い？）をかけられたことがある。

ドレイクを養子にするのが夢。
ドレイクに近づくために、ブレスから身を守るマントを常に着ている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟