キャラクター名: アルディラ・ソムニウム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	7	経歴	未だ叶わない夢がある 大切な約束をしている 今でも使う決め台詞を持っている		
経験点	1170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	6		25 + 1	4
		敏捷度	8	4		22	3
体	7	筋力	6	5		18 + 1	3
		生命力	6			13	2
心	4	知力	9	4		17	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ノイズ		
パラミス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レザーリボン	1H	9		2d+ 12	8	13	19										
チェイン ×3	1H	9		2d+ 12	11	13	19										
ダガー	1H	3		2d+ 12	9	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	シャンデルのオシャレ帽子
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首		
背中	インテリアアニマルサック	相棒のハネモグラ
右手	アルケミーキット	デュエルディスク　いつかベルトと合体させる
腰	無敵に変身ベルト	合言葉と動作で変身。主動作でMP1点消費。
足		
その他	筋力の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

<color red>「」

「俺はアルディラ、ルディでいいぜ。夢は英雄になることだ、よろしくな！！」
「英雄になって果たさなきゃいけないことがあるんだ、絶対にな」
「さあ、ショウタイムだ！」

英雄を目指す青年。
宝物、特に指輪を集めることが趣味。

明るく元気いっぱい、前向きでなんでも楽しもうとする。
戦い方が独特で曲芸か何かに見えるし、本人も「これが俺のショウタイムだ！」と自信満々。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルディラ・ソムニウム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
カードセット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
魔晶石（1点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード（緑A）x20	○□□○□□
マテリアルカード（緑S）	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
器用の腕輪x3	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
月光の魔符（2）x4	○□□○□□
陽光の魔符（2）	○□□○□□
	○□□○□□
遊んだ	○□□○□□
おいリック	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□