

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	女
称号クラス				年齢	??? (見た目は10代)
種族	アルカード			境遇	略奪
出自 (効果)	殺しの一族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	8	18	7	12	6
ボーナス	5	3	2	6	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	5	4	2	8	4	5	2

HP	50
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	2	0	5	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	5	5	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 17
 最大重量: 34
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [暗闇]によるペナルティを受けず、[暗闇]状態時、ダメージに+1d								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ダークマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <闇>魔法攻撃に+1d								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
ダークネスキャスター	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <闇>魔法攻撃に+[SL×3]								
ダークネスシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <闇>魔法攻撃。3dのダメージ、この攻撃に対するリアクション-1d								
リゼントメント	★	-	効果	-	自身	-	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃を単体に変更し魔法攻撃ダメージに+CL×10する。シナリオ1回								
モンスターロア	★							
効果: エネミー識別判定+1d。								
サーチリスク	★							
効果: 危険感知の判定に+1d								
トレーニング: 筋力	★							
効果: 【筋力】基本値+3								
トレーニング: 知力	★							
効果: 【知力】基本値+3								
エンラージリミット	★							
効果: 携帯品の重量を【筋力基本値】×2に変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダークネスシュート 命中判定: 3d+9 ダメージ: 9d+13 リアクション-1d コスト:6
 ダークネスシュート+リゼントメント 命中判定: 3d+9 ダメージ: 9d+53 リアクション-1d コスト:6