

キャラクター名
クロエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
23.少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れてけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
20.黒い館	静謐のふりは、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま眠りに入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
00.最終戦争	どうい立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらも……あなたは記憶しているのだ。
59.人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり、かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら、今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
01.青い空	空は確かに青かった……今見える空はどろりと濁った紫色だけど、鮮やかな青い振るような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見る事が出来ないのだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アモ	執着	3 ①②③④⑤	
クーシー	対抗	3 ①②③④⑤	
ブランプシェ	独占	3 ①②③④⑤	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	写真
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+1してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2。