

キャラクター名  
王 アイカ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	カヴァー
	エグザイル			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	130 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	4	0	0		5	9	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	0	0	0		2	2	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大海の顎(あぎと)	白兵	9r+15		+2D10+23		※シナリオ2回。ドッジ判定ダイス-1
亡霊の強襲	白兵	9r+15		+23		骨格で対象を斬りつけながら、執拗に追いかけて攻撃。
すべてを喰らえ!オルキヌスオルカ!	白兵	9r+15		+2D10+23		※シナリオ1回/ドッジ判定ダイス-1/リアクション不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
《骨の剣》	2		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータをいかに変更: 白兵、命中-1、攻撃力+ [Lv+5]、ガード値6、射程至近								
《貪欲なる拳》	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>の攻撃ダイスを+[SL+1]								
《爪剣》	8	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: <白兵>の攻撃力を+[SL×2]ドッジ判定ダイス-1								
《ジャイアントグロウス》	2	5	メジャー	武器	対決	白兵	100↑	
効果: <白兵>の攻撃を範囲(対象)に変更。攻撃力を+2d								
《死神の爪》	2	3	メジャー	単体	単体	白兵		
効果: <白兵>の攻撃ダイスを+[SL×2]								
《透過》	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 適用予定のHPダメージを0にする								
《コンセントレイト:エグザイル》	3							
効果:								
《生命増強》	3							
効果:								
《状態復元》	1							
効果:								
《蘇生復活》	1							
効果:								
《スーパーステッパー》	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--